AGENDA

REWOLUCJA AI

Na całym świecie trwa boom na technologie AI. Dają ogromne możliwości, ale niosą też bardzo poważne ryzyko. Jak Unia Europejska powinna odnaleźć się w tej nowej rzeczywistości?

A) Ściśle regulować i ograniczyć AI, ponieważ technologie te stwarzają poważne zagrożenia dla społeczeństwa i środowiska.

B) Wspierać rozwój AI, wprowadzając umiarkowane przepisy chroniące prywatność użytkowników i zapewniające im bezpieczeństwo.

C) Pozwolić, aby wolny rynek regulował się sam. Obserwować rozwój technologii i wprowadzić przepisy dopiero później. Do tego czasu mocno wspierać AI, aby UE nie została w tyle.

AGENDA

POWAŻNY KRYZYS GOSPODARCZY

Europie grozi poważny kryzys gospodarczy, który może zachwiać rynkami, miejscami pracy i systemami socjalnymi. Jak powinna zareagować UE?

A) Podjąć zdecydowane działania na dużą skalę: uruchomić unijny pakiet gospodarczy, wesprzeć zagrożone branże i wprowadzić ścisłą kontrolę gospodarki.

B) Zastosować ukierunkowane środki: wesprzeć kluczowe sektory i najbardziej narażone grupy, pozwalając rynkowi stopniowo się dostosować.

C) Unikać dużej interwencji: pozwolić państwom i rynkom samodzielnie radzić sobie z kryzysem, ograniczając wydatki i ingerencję UE.

AGENDA

KRYZYS DEMOGRAFICZNY

Europa się starzeje, a liczba urodzeń spada. Zagraża to wzrostowi gospodarczemu i systemom zabezpieczenia społecznego.

A) Wprowadzić silne zachęty do zakładania większych rodzin i wspierać wzrost liczby ludności.

B) Wspierać selektywną imigrację i integrację pracowników, aby zrównoważyć skutki kryzysu demograficznego.

C) Postawić na automatyzację i wzrost produktywności, aby utrzymać stabilność gospodarki mimo malejącej populacji.

AGENDA

INICJATYWA "MADE IN EUROPE"

Aby zmniejszyć zależność od globalnych łańcuchów dostaw i rywalizujących potęg, UE proponuje wielki plan dotacji, który ma sprowadzić z powrotem do Europy produkcję baterii, półprzewodników i leków. Jak sfinansować tę reindustrializację?

A) Zaciągnąć nowy wspólny dług UE w formie euroobligacji, aby przekazać 500 miliardów euro dotacji europejskim firmom technologicznym i przemysłowi ciężkiemu.

B) Nałożyć wysokie „cła strategiczne” na technologie importowane z Azji i USA, a firmom produkującym w Europie przyznać ulgi podatkowe.

C) Zawiesić surowe przepisy środowiskowe i pracownicze w wyznaczonych „strefach przemysłowych”, aby obniżyć koszty produkcji prywatnych firm.

KONSEKWENCJE

INICJATYWA "MADE IN EUROPE"

A) Silny wzorst gospodarczy wzmacnia globalną konkurencyjność i niezależność UE. Wyższe zadłużenie wywołuje jednak napięcia z „oszczędnymi" państwami członkowskimi.
Gospodarka +2
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Społeczeństwo -1

B) Więcej firm przenosi produkcję do UE, chroniąc miejsca pracy i wzmacniając gospodarkę. Wojny handlowe podnoszą jednak ceny dla europejskich konsumentów.
Gospodarka +1
Społeczeństwo -1
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1

C) Prywatne inwestycje napływają do UE, tworząc miejsca pracy bez wydatków publicznych. Spadają jednak standardy środowiskowe, a związki zawodowe protestują.
Gospodarka +2
Środowisko -2
Społeczeństwo -1

KONSEKWENCJE

KRYZYS DEMOGRAFICZNY

A) Hojne programy społeczne przyczyniły się do wzrostu liczby urodzeń i poprawiły długoterminowe perspektywy demograficzne, ale ich natychmiastowy koszt mocno obciążył budżety publiczne.
Społeczeństwo +2
Gospodarka -1

B) Ukierunkowana imigracja pomogła ustabilizować rynek pracy i utrzymać wzrost gospodarczy, ale problemy z integracją nasiliły napięcia społeczne w kilku państwach członkowskich.
Gospodarka +1
Społeczeństwo -1

C) Inwestycje w automatyzację złagodziły niedobór pracowników i zwiększyły produktywność, ale pogłębiły nierówności i osłabiły spójność społeczną.
Społeczeństwo -1
Gracze muszą łącznie wpłacić 4 PW:
Sukces: Gospodarka +2
Porażka: Gospodarka -1

KONSEKWENCJE

POWAŻNY KRYZYS GOSPODARCZY

A) Zdecydowane działania i wsparcie na poziomie całej UE stabilizują rynki i zapobiegają masowemu bezrobociu.
Wpłać liczbę PW równą liczbie graczy +1:
Sukces: Gospodarka +1,
Społeczeństwo +1
Porażka: Gospodarka -1,
Społeczeństwo -1

B) Ukierunkowane wsparcie pomaga zagrożonym sektorom, jednocześnie pozwalając rynkowi samodzielnie się ustabilizować. Ożywienie gospodarcze przebiega jednak wolniej, a społeczeństwo ponosi tego koszty.
Społeczeństwo -1
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1

C) Wydatki krótkoterminowe zostają ograniczone, ale niestabilność finansowa się rozprzestrzenia, bezrobocie rośnie, a w całej UE nasilają się niepokoje społeczne.
Gospodarka -1
Społeczeństwo -1
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1
Każdy gracz otrzymuje +1 PW lub 1 kartę DP

KONSEKWENCJE

REWOLUCJA AI

A) Surowe regulacje osłabiły konkurencyjność, ale ochroniły społeczeństwo przed negatywnymi konsekwencjami.
Gospodarka -1
Społeczeństwo +1

B) AI znalazła zastosowanie w wielu sektorach gospodarki, jednak wprowadzone regulacje spowolniły rozwój europejskich technologii.
Społeczeństwo +1

C) Brak regulacji przyspieszył rozwój technologii AI i zdecydowanie zwiększył produktywność, ale przyniósł negatywne skutki społeczne i środowiskowe.
Gospodarka +1
Społeczeństwo -1
Środowisko -1
Wszyscy gracze otrzymują +1 PW

AGENDA

WALUTA CYFROWA

Aby konkurować z kryptowalutami i cyfrowym juanem, Europejski Bank Centralny proponuje w pełni cyfrowe euro (CBDC), które z czasem zastąpiłoby gotówkę.

A) W pełni przejść na cyfrowe euro i stopniowo wycofać gotówkę, aby ograniczyć szarą strefę i unikanie podatków.

B) Wprowadzić cyfrowe euro jako dodatkową opcję, zachowując gotówkę dla osób, które cenią anonimowość.

C) Zakazać rozwoju państwowej waluty cyfrowej. Zamiast tego skupić się na ścisłej regulacji istniejących prywatnych kryptowalut.

AGENDA

WYDOBYCIE GŁĘBINOWE

Na dnie oceanu, na wodach międzynarodowych, odkryto ogromne złoża kobaltu i niklu, niezbędnych do „zielonych" baterii. Trzeba zdecydować, co dalej i jak wykorzystać te zasoby.

A) Wprowadzić moratorium na wydobycie głębinowe, dopóki jego długofalowy wpływ na życie morskie nie zostanie dokładnie poznany.

B) Wydać ograniczoną liczbę licencji europejskim firmom stosującym robotyczne technologie wydobycia o „niskim wpływie".

C) Przyspieszyć wydobycie, aby zabezpieczyć dostawy i zakończyć zależność od zagranicznego importu, zwłaszcza z Chin.

AGENDA

WYPCHNIĘCI Z RYNKU

W całej Europie rosnące czynsze, ceny energii, stopy procentowe i biurokracja uderzają w małe firmy i młodych przedsiębiorców. Wielu obawia się, że wyprą ich więksi konkurenci. Jak powinna zareagować UE?

A) Uruchomić duży program UE obejmujący dotacje, ulgi podatkowe i preferencyjne pożyczki dla małych firm, startupów i początkujących przedsiębiorców.

B) Ograniczyć biurokrację i uprościć przepisy UE, aby małe firmy mogły łatwiej powstawać, zatrudniać i rozwijać się w całej Unii.

C) Obniżyć podatki dla firm, zmniejszyć ingerencję państwa i otworzyć więcej sektorów na prywatną konkurencję, tworząc bardziej elastyczny rynek.

AGENDA

BRAK MIEJSC!

W wielu miejscach Europy nadmierna turystyka podnosi czynsze, zakłóca życie mieszkańców i przeciąża usługi publiczne. Jednocześnie daje wiele miejsc pracy i dochodów. Jak UE powinna pogodzić te korzyści z dobrem mieszkańców?

A) Zezwolić na surowsze limity najmu krótkoterminowego, liczby statków wycieczkowych i turystów w najbardziej obciążonych miejscach.

B) Zezwolić na surowsze limity najmu krótkoterminowego, liczby statków wycieczkowych i turystów w najbardziej obciążonych miejscach.

C) Wprowadzić podatki turystyczne i inwestycje, które rozłożą ruch na różne sezony i regiony, jednocześnie finansując lokalną infrastrukturę.

KONSEKWENCJE

BRAK MIEJSC!

A) Turystyka pozostała silna, a lokalne usługi się poprawiły, choć sukces zależał od koordynacji i stałych inwestycji.
Zapłaćcie tyle PW, ilu jest graczy:
Sukces: Gospodarka +1,
Społeczeństwo +1
Porażka: Gospodarka +1,
Społeczeństwo -1

B) Presja na mieszkania i przestrzeń publiczną spadła w najbardziej zatłoczonych miejscach, ale część regionów straciła dochody i sezonowe miejsca pracy.
Społeczeństwo +1
Środowisko +1
Gospodarka -1

C) Liczba turystów pozostała wysoka, a firmy nadal korzystały, ale presja mieszkaniowa i frustracja mieszkańców utrzymały się w popularnych miejscach.
Gospodarka +2
Społeczeństwo -1
Środowisko -1

KONSEKWENCJE

WYPCHNIĘCI Z RYNKU

A) Wsparcie finansowe pomogło wielu małym firmom przetrwać i zachęciło do przedsiębiorczości, ale program był drogi, a część środków wykorzystano nieefektywnie.
Gospodarka +1

B) Prostsze przepisy poprawiły warunki dla biznesu i wsparły przedsiębiorczość w UE, choć efekty były stopniowe i nierówne między państwami.
Gospodarka +1
Zapłaćcie tyle PW, ilu jest graczy:
Sukces: Społeczeństwo +1
Porażka: Społeczeństwo -1

C) Niższe podatki i silniejsza konkurencja pobudziły biznes i przyciągnęły inwestycje, ale małe firmy miały trudności, a nierówności regionalne wzrosły.
Gospodarka +2
Społeczeństwo -1

KONSEKWENCJE

WYDOBYCIE GŁĘBINOWE

A) Ekosystem morski zostaje ocalony, ale rozwój zielonej energii zwalnia z powodu braku tanich surowców.
Środowisko +2
Gospodarka -1

B) Zapewniono powolne, ale stabilne dostawy minerałów. Badania nad wpływem wydobycia trwają, choć są kosztowne.
Środowisko +1
Gospodarka +1

C) UE staje się liderem produkcji baterii i zwiększa niezależność energetyczną, ale bioróżnorodność oceanów ponosi nieodwracalne szkody.
Gospodarka +2
Środowisko -2
Każdy gracz musi zapłacić 1 PW:
Sukces: Społeczeństwo +1
Porażka:
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1

KONSEKWENCJE

WALUTA CYFROWA

A) Dochody podatkowe znacznie rosną, a nielegalny handel znika, lecz państwo zyskuje pełny wgląd w wydatki każdego obywatela.
Gospodarka +2
Społeczeństwo -1

B) Modernizacja przebiega bez zrażania osób starszych i obrońców prywatności, ale utrzymanie dwóch systemów jest kosztowne.
Gospodarka +1
Społeczeństwo +1

C) Prywatność finansowa zostaje zachowana, ale UE traci „suwerenność monetarną", gdy obywatele wybierają nieregulowane prywatne waluty.
Społeczeństwo +1
Gospodarka -1
Wszyscy gracze +1 PW

AGENDA

PAŃSTWO INWIGILACJI

Seria ataków cyberterrorystycznych sparaliżowała duże europejskie miasta. Aby zapobiec kolejnym, proponuje się masowy system rozpoznawania twarzy oparty na publicznych kamerach z AI.

A) Wdrożyć system w całym kraju. Bezpieczeństwo publiczne jest najważniejsze, nawet jeśli oznacza to rezygnację z pełnej prywatności.

B) Stosować system tylko w miejscach wysokiego ryzyka, takich jak lotniska i budynki rządowe, pod ścisłym nadzorem sądowym.

C) Odrzucić system. Masowa inwigilacja narusza podstawowe prawa człowieka i może zostać wykorzystana przez przyszłe reżimy.

AGENDA

SMOCZE CŁO

Chiny zalały europejski rynek mocno dotowanymi samochodami elektrycznymi i panelami słonecznymi, wypierając lokalnych producentów. Europejski przemysł jest bliski upadku. Jak Unia odpowie na tę gospodarczą ofensywę?

A) Nałożyć 50-procentowe cła na wszystkie chińskie technologie ekologiczne. Uzyskane środki przeznaczyć na bezpośrednie dotacje dla europejskich fabryk, aby odzyskały rynek.

B) Wprowadzić „ulgi za bezpieczeństwo dostaw". Otrzymają je tylko firmy, zagraniczne lub lokalne, które wykażą, że 80% ich łańcucha dostaw znajduje się poza Chinami.

C) Utrzymać niskie cła, aby zielona transformacja pozostała przystępna dla obywateli. Zamiast tego wynegocjować „wzajemny dostęp" do chińskiego rynku dla europejskich dóbr luksusowych i technologii.

AGENDA

MIGRACJA

Presja migracyjna wystawia na próbę granice UE, rynek pracy i spójność społeczną. Jak powinna zareagować Unia?

A) Zamknąć granice zewnętrzne, wprowadzić ścisłą kontrolę imigracji i szybko deportować osoby przebywające w UE bez zezwolenia.

B) Przyjąć umiarkowaną politykę migracyjną: przyjmować osoby spełniające kryteria UE i zapewnić im dobrze zorganizowane programy integracyjne.

C) Szeroko otworzyć granice: pozwolić migrantom swobodnie przyjeżdżać, pozostawiając ich adaptację i wejście na rynek pracy lokalnym społecznościom.

AGENDA

WZROST POPULIZMU

Ruchy populistyczne rosną w siłę, podważając instytucje demokratyczne i politykę UE. Jak powinna zareagować Unia?

A) Wzmocnić centralne zarządzanie UE i zwalczać populistyczne narracje za pomocą nowych przepisów.

B) Wspierać edukację obywatelską, przejrzystość i udział społeczny, aby demokratycznie odpowiadać na obawy napędzające populizm.

C) Nie ingerować w politykę krajową i pozwolić państwom członkowskim samodzielnie radzić sobie z populizmem.

KONSEKWENCJE

WZROST POPULIZMU

A) Scentralizowane działania ograniczają wpływy populistów i wzmacniają władzę UE, ale wywołują protesty i sprzeciw w kilku państwach.
Społeczeństwo -1
Bezpieczeństwo międzynarodowe +2

B) Zaufanie publiczne rośnie, a poparcie dla populistów stopniowo spada, lecz zmiany są powolne, a efekty umiarkowane.
Społeczeństwo +1
Środowisko +1

C) Wewnętrzna stabilność trwa krótko, a ruchy populistyczne rosną w siłę, osłabiając jedność UE i jej wiarygodność. Powstają nowe silne ugrupowania.
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1
Środowisko -1
Społeczeństwo -1
Gracze otrzymują +2 PW i 1 kartę DP

KONSEKWENCJE

MIGRACJA

A) Granice są zabezpieczone, a nielegalna migracja gwałtownie spada, lecz braki pracowników rosną, a napięcia społeczne trwają.
Społeczeństwo -1
Gospodarka -1
Bezpieczeństwo międzynarodowe +2

B) Kontrolowana migracja równoważy potrzeby rynku pracy i spójność społeczną. Programy integracyjne zwiększają stabilność, choć są kosztowne.
Wpłaćcie tyle PW, ilu jest graczy:
Sukces:
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1,
Społeczeństwo +1
Porażka:
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1

C) Napływ migrantów rośnie i wspiera rynek pracy, ale nasilają się napięcia polityczne.
Gospodarka +1
Społeczeństwo -2
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1

KONSEKWENCJE

SMOCZE CŁO

A) Europejski przemysł i miejsca pracy są chronione. Chiny ograniczają jednak eksport metali ziem rzadkich, wywołując kryzys produkcji technologicznej.
Gospodarka +1
Społeczeństwo +1
Środowisko -1
Wszyscy gracze +1 PW

B) UE ogranicza zależność od jednego mocarstwa. Kosztowna transformacja podnosi jednak ceny elektroniki i samochodów.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Gospodarka -1
Społeczeństwo -1

C) Tani import pomaga UE szybciej osiągnąć cele klimatyczne. Europejski przemysł motoryzacyjny upada jednak, powodując masowe bezrobocie i utratę niezależności przemysłowej.
Środowisko +2
Gospodarka -2
Społeczeństwo -1

KONSEKWENCJE

PAŃSTWO INWIGILACJI

A) Terroryzm zostaje skutecznie wyeliminowany, a przestępczość gwałtownie spada, lecz obywatele żyją w strachu przed rządem.
Społeczeństwo -2
Bezpieczeństwo międzynarodowe +2

B) Najpoważniejsze zagrożenia zostają zneutralizowane bez większego sprzeciwu, choć część luk w bezpieczeństwie pozostaje.
Społeczeństwo +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1

C) Prywatność zostaje zachowana, ale brak danych wywiadowczych prowadzi do nowej fali ataków, osłabiając gospodarkę i zaufanie społeczne.
Społeczeństwo +1
Gospodarka -1
Bezpieczeństwo międzynarodowe -2

AGENDA

GROŹBA GLOBALNEJ PANDEMII

Globalna pandemia szybko się rozprzestrzenia, zagrażając zdrowiu publicznemu, gospodarce i stabilności społecznej w całej Europie.

A) Wprowadzić surowe zasady w całej UE: obowiązkowe szczepienia, procedury lockdownu i gromadzenie zapasów medycznych.

B) Koordynować działania państw członkowskich: dzielić się zasobami medycznymi, stosować ukierunkowane kwarantanny i prowadzić kampanie informacyjne.

C) Ograniczyć działania UE do minimum i pozwolić poszczególnym państwom zwalczać epidemię według własnych zasad i przy użyciu własnej ochrony zdrowia.

AGENDA

WOJNA W IRANIE

Konflikt USA z Iranem doprowadził do zamknięcia cieśniny Ormuz, gwałtownego wzrostu cen ropy i groźby załamania gospodarki UE. Jak Unia powinna odpowiedzieć na nadciągający kryzys energetyczny i społeczny?

A) Natychmiast znieść wszystkie cła i embarga na rosyjską ropę oraz LNG, aby zwiększyć podaż na rynku i obniżyć ceny paliw.

B) Wprowadzić ścisłe limity zużycia energii, w tym dni bez samochodu, i przeznaczyć wszystkie dotacje wyłącznie na odnawialne źródła energii.

C) Poprzeć międzynarodową operację morską, która siłą otworzy cieśninę Ormuz i zapewni eskortę tankowcom.

AGENDA

SKANDAL KORUPCYJNY

Prokuratura ujawnia gigantyczny układ płatnych przysług, w który są zamieszani wysocy urzędnicy UE i lobbyści wyprowadzający miliardy. Zaufanie do instytucji europejskich runęło. Jak powinna zareagować Unia?

A) Przeprowadzić niezależny audyt wszystkich instytucji UE i wprowadzić najsurowsze na świecie przepisy dotyczące lobbingu.

B) Ścigać tylko najważniejsze osoby zamieszane w aferę, jednocześnie wprowadzając umiarkowane reformy nadzoru, aby administracja mogła dalej działać.

C) Powołać nową Federalną Agencję Wywiadowczą, uprawnioną do omijania prawa krajowego podczas śledztw w sprawie korupcji.

AGENDA

DEMOGRAFICZNA ZIMA

Nowe dane ze spisu ludności pokazują rekordowy spadek urodzeń w UE, zagrażający trwałości europejskiego modelu społecznego. Starzenie się ludności zmniejsza liczbę pracowników i obciąża systemy emerytalne. Jak powinna zareagować Unia?

A) Uruchomić finansowany przez UE program bezpośredniego „becikowego", ulg podatkowych dla rodzin i powszechnej, dofinansowanej opieki nad dziećmi.

B) Mocno inwestować w AI i robotykę, aby zastąpić brakujących pracowników, jednocześnie podnosząc wiek emerytalny do 70 lat.

C) Stworzyć szybką ścieżkę uzyskania „Niebieskiej Karty", aby przyciągnąć spoza UE miliony młodych, wysoko wykwalifikowanych specjalistów.

KONSEKWENCJE

DEMOGRAFICZNA ZIMA

A) Wsparcie młodych rodzin zwiększa dzietność i wzmacnia spójność społeczną. Wysokie koszty publiczne zwiększają jednak deficyt i hamują wzrost.
Społeczeństwo +2
Gospodarka -2
Środowisko -1

B) Wyższy wiek emerytalny wspiera produktywność i stabilizuje emerytury. Wywołuje jednak duże protesty młodszych pokoleń.
Gospodarka +2
Społeczeństwo -2
Środowisko -1

C) Większa migracja wzmacnia rynek pracy i konkurencyjność Europy. Szybkie zmiany demograficzne rodzą jednak napięcia kulturowe i osłabiają zaufanie społeczne.
Gospodarka +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Społeczeństwo -2

KONSEKWENCJE

SKANDAL KORUPCYJNY

A) Zostaje przywrócone zaufanie publiczne i oczyszczony system, ale niestabilność polityczna i wstrzymane projekty powodują czasowe spowolnienie gospodarcze.
Społeczeństwo +2
Gospodarka -1
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1

B) Rozwiązanie zapobiega całkowitemu paraliżowi administracji i szokowi gospodarczemu, ale społeczeństwo uznaje karę za zbyt łagodną, co utrwala cynizm.
Społeczeństwo -1
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1
Gospodarka +1

C) Rząd skutecznie centralizuje kontrolę i zapobiega dalszym nadużyciom, ale wywołuje silny sprzeciw rządów krajowych i kryzys suwerenności.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +2
Społeczeństwo -2

KONSEKWENCJE

WOJNA W IRANIE

A) Gospodarka się stabilizuje, a obywatele odczuwają ulgę w kosztach ogrzewania i transportu. Pogarszają się jednak relacje z sojusznikami i słabnie moralne przywództwo UE.
Gospodarka +2
Społeczeństwo +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe -2

B) UE przyspiesza realizację celów klimatycznych i ogranicza szkody środowiskowe. Niedobory energii wywołują jednak recesję i powszechne niezadowolenie.
Środowisko +2
Społeczeństwo -2
Gospodarka -1

C) Udana operacja przywraca szlaki handlowe i wzmacnia długoterminowe bezpieczeństwo. Grozi jednak wielką wojną i atakami odwetowymi.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Społeczeństwo -1
Każdy gracz musi zapłacić 1 PW.
Porażka: Gospodarka -1

KONSEKWENCJE

GROŹBA GLOBALNEJ PANDEMII

A) Surowe środki ograniczają szerzenie się choroby i ratują życie, ale wywołują niepokoje społeczne i spowolnienie gospodarki.
Społeczeństwo -1
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Środowisko +1
Każdy gracz musi zapłacić 1 PW.
Porażka: Gospodarka -2

B) Wspólne zasoby i ukierunkowane środki ograniczają skutki, zachowując część stabilności gospodarczej i zaufania publicznego.
Społeczeństwo +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Gracze muszą łącznie zapłacić 2 PW.
Porażka: Gospodarka -1

C) Pandemia wymyka się spod kontroli w kilku regionach. Narasta panika, a zaufanie do instytucji UE gwałtownie spada.
Społeczeństwo -2
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1
Gospodarka -1
Środowisko +1

AGENDA

ODŁĄCZONE POKOLENIE

Masowe protesty młodych wybuchają, gdy pokolenie Z i millenialsi oskarżają UE o stawianie interesów starszych wyborców i korporacji ponad ich przyszłość. Jak Unia powinna odpowiedzieć na ten narastający konflikt pokoleń? Jak powinna zareagować?

A) Obniżyć wiek uprawniający do głosowania w całej UE do 16 lat i zapewnić osobom poniżej 30. roku życia 15% miejsc w gremiach doradczych ds. legislacji.

B) Utworzyć wielomiliardowy fundusz nieoprocentowanych kredytów mieszkaniowych i podwoić budżet programu Erasmus+.

C) Wprowadzić obowiązkową cyfrową platformę referendalną, na której obywatele będą głosować nad najważniejszymi ustawami przed ich przyjęciem.

AGENDA

KRYZYS MIESZKANIOWY

Ceny mieszkań i czynsze od dekady rosną szybciej niż płace, tworząc „pokolenie najemców" wypchnięte z rynku. Narastają protesty przeciw spekulacji i brakowi mieszkań w przystępnych cenach. Jak powinna zareagować Unia?

A) Wykorzystać fundusze strukturalne UE do budowy 2 milionów energooszczędnych mieszkań socjalnych przeznaczonych dla osób poniżej 35. roku życia.

B) Ograniczyć działalność platform takich jak Airbnb i zakazać firmom bez lokalnej siedziby kupowania mieszkań na obszarach objętych kryzysem mieszkaniowym.

C) Uchylić lokalne ograniczenia budowlane, zezwolić na gęstą zabudowę i przyznać prywatnym deweloperom ulgi podatkowe na budowę „przystępnych cenowo" mieszkań.

AGENDA

PRZYSTĄPIENIE TURCJI DO UE

Po dekadach oczekiwania Turcja żąda jasnego harmonogramu wejścia do UE. Unię dzielą zwolennicy strategicznego partnerstwa i osoby zaniepokojone prawami człowieka oraz stanem demokracji. Jak powinna odpowiedzieć UE?

A) Ponownie otworzyć wszystkie rozdziały negocjacyjne i wyznaczyć konkretną datę przystąpienia Turcji do UE.

B) Odmówić pełnego członkostwa, ale podpisać „uprzywilejowane partnerstwo" dotyczące handlu, energii i kontroli granic.

C) Formalnie zakończyć negocjacje akcesyjne z powodu obaw dotyczących praworządności.

AGENDA

SUWERENNOŚĆ DANYCH

Platformy takie jak Meta, Google i TikTok są oskarżane o obchodzenie unijnych przepisów o prywatności, by wpływać na konsumentów i wybory. Opinia publiczna żąda silniejszej kontroli nad „cyfrowymi gigantami". Jak powinna zareagować Unia?

A) Zakazać profilowanych reklam politycznych i nakładać ogromne kary, do 20% globalnych obrotów, za każde naruszenie ochrony danych.

B) Wymagać, aby wszystkie dane osobowe obywateli UE były przechowywane i przetwarzane wyłącznie na serwerach znajdujących się w Unii.

C) Zobowiązać firmy do ujawniania regulatorom algorytmów rekomendacji i wprowadzić „podatek od wpływu cyfrowego".

KONSEKWENCJE

SUWERENNOŚĆ DANYCH

A) Surowsze zasady prywatności chronią obywateli i wybory przed zagraniczną manipulacją. Wywołują jednak wojnę handlową z technologicznymi sojusznikami i zmniejszają wpływy z reklam europejskich firm.
Społeczeństwo +2
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Gospodarka -2

B) Pełna kontrola UE nad danymi obywateli wzmacnia europejską branżę chmurową. Wyższe koszty mogą jednak spowolnić lub podrożyć usługi cyfrowe.
Gospodarka +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Społeczeństwo -1

C) Nowe opłaty zwiększają dochody budżetu UE i utrzymują dostęp do usług cyfrowych. Giganci technologiczni mogą jednak wstrzymać najnowsze narzędzia AI, pozostawiając Europę w tyle.
Gospodarka +2
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1

KONSEKWENCJE

PRZYSTĄPIENIE TURCJI DO UE

A) Otwiera się duży nowy rynek, wzmacniając strategiczną pozycję Unii. Wywołuje to jednak sprzeciw społeczny i obawy o migrację oraz integrację kulturową.
Gospodarka +1
Społeczeństwo -1

B) Kluczowa współpraca gospodarcza i bezpieczeństwa trwa bez pełnego członkostwa. Władze Turcji pozostają jednak sfrustrowane i mniej skłonne przyjmować unijne normy demokratyczne.
Gospodarka +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Społeczeństwo -1

C) UE broni swoich wartości i uspokaja sceptycznych wyborców. Zerwanie relacji dyplomatycznych może jednak zbliżyć Turcję do Rosji lub Chin.
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1
Gospodarka -1

KONSEKWENCJE

KRYZYS MIESZKANIOWY

A) Lepsze wsparcie mieszkaniowe podnosi poziom życia młodych i stabilność społeczną. Wysokie wydatki publiczne obciążają jednak gospodarkę.
Społeczeństwo +2
Środowisko +1
Gospodarka -2

B) Ograniczenie spekulacji stabilizuje ceny mieszkań dla mieszkańców. Zmniejsza jednak inwestycje zagraniczne i osłabia rozwój turystyki.
Społeczeństwo +1
Gospodarka -1
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1

C) Więcej mieszkań napędza budownictwo i wzrost gospodarczy. Szybka zabudowa szkodzi jednak środowisku i zwiększa rozlewanie się miast.
Gospodarka +2
Środowisko -2
Społeczeństwo -1

KONSEKWENCJE

ODŁĄCZONE POKOLENIE

A) Udział młodzieży wzmacnia demokrację i zaangażowanie społeczne. Starsi wyborcy mogą jednak czuć się wykluczeni, pogłębiając podziały pokoleniowe.
Społeczeństwo +2

B) Wsparcie młodych poprawia mobilność społeczną i przyszłą produktywność. Wysokie wydatki obciążają jednak budżet i wymagają wyższych podatków.
Społeczeństwo +1
Gospodarka -2
Gracze muszą łącznie wpłacić 2 PW.
Porażka: Gospodarka -1

C) Głosowanie cyfrowe modernizuje UE i wzmacnia głos młodych. Jest jednak podatne na zagraniczne ingerencje i dezinformację.
Społeczeństwo +1
Środowisko +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1

AGENDA

OCHRONA ŚRODOWISKA

Degradacja środowiska, zmiana klimatu i zanieczyszczenia zagrażają ekosystemom, zdrowiu publicznemu i długofalowej stabilności gospodarczej UE. Jak Unia powinna chronić środowisko?

A) Wprowadzić surowe przepisy środowiskowe we wszystkich państwach członkowskich oraz ścisłe limity emisji i zużycia zasobów.

B) Inwestować w zielone technologie i zachęcać do zrównoważonych praktyk, utrzymując jednocześnie umiarkowane regulacje.

C) Postawić wzrost gospodarczy ponad celami środowiskowymi i złagodzić przepisy, aby wspierać rozwój przemysłu.

AGENDA

INFRASTRUKTURA ENERGETYCZNA

Zapotrzebowanie UE na energię rośnie, podczas gdy trwa przejście na zrównoważone źródła. Infrastruktura energetyczna wymaga modernizacji i ochrony przed zakłóceniami.

A) Postawić na energię odnawialną i szybko wycofywać paliwa kopalne, nawet jeśli będzie to wymagało ogromnych inwestycji.

B) Skupić się na rozwoju energetyki jądrowej.

C) UE powinna porzucić nierealistyczne cele klimatyczne i postawić na tanie paliwa kopalne.

AGENDA

NIEDOBÓR WODY

Susze, rosnące temperatury i nadmierne zużycie zasobów coraz mocniej obciążają zasoby wodne Europy. Jak UE powinna odpowiedzieć na narastający niedobór wody?

A) Wprowadzić wspólne dla całej UE limity zużycia wody w rolnictwie, przemyśle i gospodarstwach domowych.

B) Inwestować w technologie oszczędzania wody, systemy recyklingu i bardziej wydajną infrastrukturę.

C) Pozostawić politykę wodną głównie rządom krajowym i władzom regionalnym.

AGENDA

UTRATA BIORÓNORODNOŚCI

Różnorodność biologiczna Europy maleje przez utratę siedlisk, intensywne użytkowanie gruntów i zanieczyszczenia. Jak UE powinna chronić ekosystemy?

A) Powiększyć obszary chronione i wprowadzić surowsze ograniczenia dotyczące zabudowy oraz zagospodarowania terenów.

B) Wspierać przyjazne bioróżnorodności rolnictwo i projekty odbudowy przyrody poprzez system zachęt.

C) Dać państwom członkowskim większą swobodę w godzeniu ochrony przyrody z rozwojem.

KONSEKWENCJE

UTRATA BIORÓNORODNOŚCI

A) Obszary chronione pomogły zachować siedliska i ograniczyć wymieranie gatunków, ale ograniczenia użytkowania ziemi zahamowały część działalności gospodarczej.
Środowisko +1
Gospodarka -1
Społeczeństwo +1

B) Zachęty wspierały stopniową odbudowę ekosystemów i bardziej ekologiczne użytkowanie ziemi, choć efekty zależały od działań państw.
Środowisko +1

C) Elastyczne zasady wspierały lokalne decyzje rozwojowe, ale słabsza koordynacja zmniejszyła skuteczność ochrony przyrody.
Środowisko -1
Społeczeństwo -1

KONSEKWENCJE

NIEDOBÓR WODY

A) Wspólne limity zmniejszyły zużycie wody i chroniły zasoby naturalne, ale ograniczenia utrudniły dostosowanie rolnictwa i przemysłu.
Środowisko +2
Gospodarka -1
Społeczeństwo -1

B) Nowe technologie stopniowo zwiększyły wydajność i odporność, choć wysokie koszty inwestycji opóźniły ich wdrażanie.
Wpłaćcie liczbę PW równą liczbie graczy +2:
Sukces: **Społeczeństwo +1**, **Środowisko +1**, **Gospodarka +1**
Porażka: **Środowisko -2**

C) Część państw dostosowała politykę do lokalnych potrzeb, ale nierówne działania w UE osłabiły ogólne efekty.
Gospodarka +1
Środowisko -2
Społeczeństwo -1

KONSEKWENCJE

INFRASTRUKTURA ENERGETYCZNA

A) UE przyspieszyła zieloną transformację, ograniczając emisje i przyszłe zagrożenia. Ogromne inwestycje obciążyły jednak finanse publiczne i zachwiały cenami energii.
Środowisko +2
Gospodarka -1
Społeczeństwo -1

B) Projekty jądrowe ustabilizowały dostawy energii i zmniejszyły zależność od innych państw. Wysokie koszty oraz obawy o bezpieczeństwo i odpady wywołały jednak spory.
Gospodarka +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Środowisko +1
Społeczeństwo -1

C) Ceny energii spadły, a przemysł odzyskał konkurencyjność, lecz emisje gwałtownie wzrosły, a wiarygodność polityki klimatycznej upadła.
Gospodarka +2
Środowisko -2

KONSEKWENCJE

OCHRONA ŚRODOWISKA

A) Wspólne egzekwowanie przepisów zmniejszyło zanieczyszczenie i degradację środowiska, ale koszty dostosowania osłabiły przemysł i wzrost gospodarczy.
Środowisko +2
Gospodarka -1
Społeczeństwo -1

B) Zrównoważone inwestycje poprawiły stan środowiska i stworzyły nowe możliwości gospodarcze, choć działały wolniej niż surowe przepisy.
Każdy gracz musi zapłacić 1 PW:
Sukces: **Środowisko +1**, **Gospodarka +1**
Porażka: **Środowisko -1**

C) Produkcja przemysłowa wzrosła i poprawiła krótkoterminowe wyniki gospodarcze, ale degradacja środowiska przyspieszyła, zwiększając przyszłe zagrożenia.
Gospodarka +2
Środowisko -2
Społeczeństwo -1

AGENDA

ZANIECZYSZCZENIE POWIETRZA W MIASTACH

W wielu europejskich miastach zanieczyszczenie powietrza z transportu, ogrzewania i przemysłu nadal osiąga niebezpieczny poziom, a nowe przepisy UE wymagają surowszych norm. Jak Unia powinna rozwiązać ten problem w najbardziej dotkniętych regionach?

A) Wymagać szybszego dostosowania najbardziej zanieczyszczonych miast do unijnych norm jakości powietrza.

B) Finansować czystsze ogrzewanie, transport publiczny i niskoemisyjne modernizacje w miastach.

C) Ustalić wspólne cele jakości powietrza, ale pozwolić państwom wybrać rozwiązania najlepiej pasujące do ich miast.

AGENDA

LOKALNY SPRZECIW WOBEC FARM WIATROWYCH

Nowe farmy wiatrowe są potrzebne do transformacji energetycznej, lecz lokalne społeczności obawiają się szkód dla krajobrazu, turystyki i codziennego życia. Jak państwa UE mogą pogodzić te obawy ze wspólnymi celami energetycznymi?

A) Wprowadzić silniejsze przepisy UE, które przyspieszą wydawanie pozwoleń na farmy wiatrowe w strategicznych lokalizacjach.

B) Wspierać lokalne konsultacje, rekompensaty i systemy korzyści dla społeczności mieszkających w pobliżu nowych inwestycji.

C) Pozwolić społecznościom realizować cele energetyczne poprzez inne rozwiązania, takie jak energia słoneczna, poprawa efektywności lub mniejsze projekty.

AGENDA

OGRANICZENIA RUCHU SAMOCHODOWEGO

Coraz więcej europejskich miast ogranicza ruch samochodów w centrach, aby zmniejszyć zanieczyszczenie, korki i hałas. Mieszkańcy i firmy często się temu sprzeciwiają. Jak UE może pogodzić czystszy transport z codziennymi potrzebami miejskich społeczności?

A) Wprowadzić strefy niskiej emisji i surowsze ograniczenia ruchu w najbardziej zatłoczonych centrach miast.

B) Chronić dostęp mieszkańców, pracowników i lokalnych firm poprzez elastyczne zasady ruchu zamiast szerokich zakazów.

C) Połączyć ograniczenia ruchu z inwestycjami w transport publiczny, parkingi Parkuj i Jedź oraz czystszą mobilność miejską.

AGENDA

SEZON POŻARÓW NA POŁUDNIU EUROPY

Ostatnie sezony pożarów na południu Europy zniszczyły lasy, domy i pola uprawne, a służby ratunkowe znalazły się pod coraz większą presją. Jak państwa UE mogą skuteczniej współpracować, by ograniczyć ryzyko pożarów?

A) Skupić się na zapobieganiu poprzez wspólne zasady zarządzania terenami, pasy przeciwpożarowe i planowanie w strefach wysokiego ryzyka.

B) Rozbudować wspólne zasoby gaśnicze, sprzęt ratunkowy i współpracę transgraniczną podczas dużych pożarów.

C) Pomóc zagrożonym regionom wzmacniać odporność poprzez plany adaptacji, szkolenia i przygotowanie lokalnych społeczności.

KONSEKWENCJE

SEZON POŻAROW NA POŁUDNIU EUROPY

A) Silniejsza prewencja zmniejszyła przyszłe ryzyko pożarów, ale nałożyła nowe obowiązki na właścicieli gruntów i władze lokalne.
Środowisko +2
Gospodarka -1

B) Wspólne wsparcie kryzysowe poprawiło reagowanie i solidarność, choć wymagało stałego finansowania i koordynacji.
Społeczeństwo +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Gospodarka -1

C) Lokalne przygotowania pomogły szybciej reagować na kolejne pożary, ale efekty nadal różniły się między regionami.
Społeczeństwo +1
Gospodarka +1
Środowisko -1

KONSEKWENCJE

OGRANICZENIA RUCHU SAMOCHODOWEGO

A) Jakość powietrza i płynność ruchu poprawiły się szybciej, ale wielu mieszkańców i przedsiębiorców uznało zmiany za zbyt gwałtowne.
Środowisko +2
Społeczeństwo -1
Gospodarka -1

B) Elastyczne rozwiązania zachowały dostępność i ograniczyły zakłócenia, ale ruch i zanieczyszczenie spadały wolniej w wielu centrach miast.
Społeczeństwo +1
Gospodarka +1
Środowisko -1

C) Miasta ograniczyły ruch i poprawiły alternatywy, choć wymagało to czasu, koordynacji i dużych inwestycji.
Wpłaćcie liczbę PW równą liczbie graczy +2:
Sukces: Środowisko +1; Społeczeństwo +1; Gospodarka +1
Porażka: Gospodarka -1, Społeczeństwo -1

KONSEKWENCJE

LOKALNY SPRZECIW WOBEC FARM WIATROWYCH

A) Pozwolenia wydawano szybciej i ruszyło więcej projektów, ale wzrosło niezadowolenie społeczności, które czuły się pomijane.
Gospodarka +1
Środowisko +1
Społeczeństwo -2

B) Lepsze konsultacje zwiększyły lokalne poparcie i ograniczyły konflikty, choć projekty trwały dłużej i wymagały większego finansowania.
Środowisko +1
Społeczeństwo +1
Gospodarka -1

C) Społeczności zyskały swobodę wyboru źródeł energii dopasowanych do lokalnych potrzeb, ale rozwój odnawialnej energii zwolnił.
Społeczeństwo +1
Środowisko -1

KONSEKWENCJE

ZANIECZYSZCZENIE POWIETRZA W MIASTACH

A) Szybsze wdrażanie norm poprawiło jakość powietrza i zmniejszyło ryzyko zdrowotne, ale miasta i firmy poniosły wyższe koszty dostosowania.
Środowisko +1
Społeczeństwo +1
Gospodarka -1

B) Ukierunkowane inwestycje wsparły czystsze systemy miejskie, ale efekty zależały od finansowania i lokalnego wdrożenia.
Wpłaćcie tyle PW, ilu jest graczy:
Sukces: Środowisko +1; Społeczeństwo +1; Gospodarka +1
Porażka: Środowisko -2; Społeczeństwo -1

C) Krajowe rozwiązania dały rządom większą swobodę, ale nierówne wdrażanie utrzymało wysokie zanieczyszczenie w części miast.
Gospodarka +1
Społeczeństwo +1
Środowisko -2

AGENDA

ODBUDOWA PO NIŻU BORIS

Niż Boris wywołał rozległe powodzie w Europie Środkowej, niszcząc domy, drogi, pola i infrastrukturę publiczną. Jak państwa UE mogą wspierać się po takich katastrofach?

A) Zaostrzyć wspólne przepisy dotyczące budowy na terenach zalewowych, odwodnienia i użytkowania gruntów w zagrożonych regionach.

B) Zwiększyć wspólne fundusze UE na odbudowę, naprawę szkód i adaptację klimatyczną po dużych powodziach.

C) Wspierać szybsze, lokalnie opracowane plany odbudowy, aby regiony mogły działać zgodnie z własnymi priorytetami.

AGENDA

KONFLIKT ZBROJNY NA GRANICY UE

Sąsiednie państwo spoza UE zostało zaatakowane przez wrogie mocarstwo, a konflikt zagraża stabilności regionu. Unia Europejska musi zdecydować, jak zareagować.

A) Aktywnie interweniować: wysłać wojska UE i sprzęt wojskowy, aby wesprzeć zaatakowane państwo.

B) Zapewnić wsparcie pośrednie: finansować broń, zaopatrzenie i wywiad, unikając bezpośredniego udziału w walkach.

C) Nie angażować się w konflikt: skupić się na dyplomacji i ochronie interesów UE bez wsparcia wojskowego ani finansowego.

AGENDA

WOJNA HYBRYDOWA PRZECIW PAŃSTWOM UE

Państwa UE są celem zagrożeń hybrydowych, takich jak cyberataki, dezinformacja i tajne operacje. Jak Unia powinna odpowiedzieć na te wyzwania?

A) Opracować i wprowadzić surowe wspólne zasady cyberobrony oraz wymiany informacji wywiadowczych między państwami UE.

B) Połączyć działania w zakresie cyberbezpieczeństwa z kampaniami informacyjnymi i strategicznym zwalczaniem dezinformacji.

C) Reagować dopiero po wystąpieniu ataków, unikając kosztownych działań wyprzedzających.

AGENDA

UTWORZENIE ARMII UE

Europie grozi poważny kryzys gospodarczy, który może zachwiać rynkami, miejscami pracy i systemami socjalnymi. Jak powinna zareagować UE?

A) Podjąć zdecydowane działania na dużą skalę: uruchomić unijny pakiet gospodarczy, wesprzeć zagrożone branże i wprowadzić ścisłą kontrolę gospodarki.

B) Zastosować ukierunkowane środki: wesprzeć kluczowe sektory i najbardziej narażone grupy, pozwalając rynkowi stopniowo się dostosować.

C) Unikać dużej interwencji: pozwolić państwom i rynkom samodzielnie radzić sobie z kryzysem, ograniczając wydatki i ingerencję UE.

KONSEKWENCJE

UTWORZENIE ARMII UE

A) Wspólna armia UE wzmacnia obronę i odstraszanie, ale generuje ogromne koszty i napięcia wokół suwerenności państw.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +2
Społeczeństwo -1
Wszyscy gracze muszą wpłacić łącznie tyle PW, ilu jest graczy +2:
Sukces: GP otrzymuje 2 karty DP
Porażka: Gospodarka -2

B) Lepsza koordynacja poprawia gotowość i podział zasobów, zachowując kontrolę państw, ale możliwości nadal są ograniczone.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Gospodarka -1

C) Państwa zachowują kontrolę i unikają kosztów, ale obrona UE słabnie, a zagrożenia regionalne są trudniejsze do opanowania.
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1
Gospodarka +1
Wszyscy gracze +1 PW

KONSEKWENCJE

WOJNA HYBRYDOWA PRZECIW PAŃSTWOM UE

A) UE stworzyła scentralizowany system bezpieczeństwa, skuteczniej zwalczając zagrożenia hybrydowe. Rozszerzony nadzór wzbudził jednak obawy obywateli.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +2
Społeczeństwo -1
Gospodarka -1

B) UE ograniczyła wpływ dezinformacji i zwiększyła odporność społeczną. Ataki trwały, lecz były mniej skuteczne.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Społeczeństwo +1
Gospodarka -1
Środowisko -1

C) UE ograniczyła koszty, ale niespójne działania pozwoliły na eskalację ataków hybrydowych. Zaufanie publiczne spadło.
Każdy gracz musi odrzucić 1 kartę DP lub Inwestycji ALBO obniżyć dowolny wskaźnik UE o 1 poziom.

KONSEKWENCJE

KONFLIKT ZBROJNY NA GRANICY UE

A) Bezpośrednia interwencja wojskowa UE miała ustabilizować strefę konfliktu, ale przyniosła wysokie koszty polityczne i gospodarcze.
Społeczeństwo -2
Środowisko -1
Wszyscy gracze muszą wpłacić łącznie tyle PW, ilu jest graczy +1.
Sukces:
Bezpieczeństwo międzynarodowe +2
Porażka:
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1

B) UE wzmocniła zdolność zaatakowanego państwa do obrony, nie przystępując formalnie do wojny.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Gospodarka -1

C) UE uniknęła natychmiastowych kosztów i podziałów, ale jej bezczynność osłabiła wiarygodność i ośmieliła wrogie siły w regionie.
Bezpieczeństwo międzynarodowe -2

KONSEKWENCJE

ODBUDOWA PO NIŻU BORIS

A) Lepsze planowanie zmniejszyło przyszłe zagrożenie powodzią, ale surowsze zasady użytkowania ziemi ograniczyły rozwój na terenach ryzyka.
Środowisko +1
Społeczeństwo +1
Gospodarka -1

B) Wspólne finansowanie zwiększyło możliwości odbudowy i długoterminową odporność, choć wymagało znacznych wspólnych środków.
Wpłaćcie liczbę PW równą liczbie graczy +2:
Sukces: Środowisko +1, Społeczeństwo +1, Gospodarka +1
Porażka: Środowisko -1, Społeczeństwo -1, Gospodarka -1

C) Lokalne plany pomogły społecznościom szybciej się odbudować i chronić własne priorytety, ale standardy ochrony bardziej się różniły.
Społeczeństwo +1
Gospodarka +1
Środowisko -1

AGENDA

NOWY WYŚCIG KOSMICZNY

Światowa rywalizacja w eksploracji kosmosu i technologiach satelitarnych przyspiesza. Przewaga w kosmosie może mieć skutki gospodarcze, naukowe i wojskowe. Jaką strategię powinna przyjąć UE?

A) Mocno inwestować w niezależne europejskie programy kosmiczne, aby zapewnić UE suwerenność technologiczną.

B) Współpracować z innymi państwami, zachowując wybrane własne programy krajowe.

C) Obserwować światowy rozwój sytuacji i inwestować niewiele, dopóki nie pojawią się wyraźne korzyści strategiczne.

AGENDA

PRZYJĘCIE NOWYCH PAŃSTW

Kilka państw chce dołączyć do Unii Europejskiej, ale rozszerzenie wiąże się z wyzwaniami politycznymi, gospodarczymi i społecznymi. Jak powinna postąpić UE?

A) Przyspieszyć procesy akcesyjne, aby wzmocnić Unię Europejską.

B) Utrzymać surowe kryteria i stopniową integrację, aby zapewnić stabilność i spójność.

C) Ograniczyć rozszerzenie i skupić się na umocnieniu obecnej Unii przed przyjęciem nowych państw.

AGENDA

PUŁAPKA NA GRANICY

Wrogie państwo sąsiadujące kieruje migrantów i uchodźców ku granicy UE, wywołując starcia, szkody w infrastrukturze i kryzys humanitarny. Ludzie są wykorzystywani jako narzędzie polityczne i pozostawiani w niebezpiecznych warunkach. Jak powinna zareagować UE?

A) Wzmocnić granicę i nie dopuszczać do niekontrolowanego przekraczania, jednocześnie przekazując pomoc przez organizacje międzynarodowe.

B) Utworzyć przy granicy tymczasowe ośrodki UE zapewniające pomoc, kontrole bezpieczeństwa i szybkie rozpatrywanie wniosków o azyl.

C) Przyjąć ograniczoną liczbę osób szczególnie narażonych do ośrodków UE, zwiększając sankcje i presję dyplomatyczną na wrogie państwo.

AGENDA

DYPLOMACJA CZERWONEGO GUZIKA

Mocarstwo dysponujące bronią jądrową grozi użyciem taktycznej broni nuklearnej, jeśli UE nadal będzie wspierać zaatakowane państwo. Rośnie strach, sojusznicy żądają jedności, a część krajów wzywa do deeskalacji. Jak powinna zareagować Unia?

A) Wzmocnić odstraszanie poprzez zwiększenie gotowości wojskowej, rozwój obrony cywilnej i dalsze wsparcie zagrożonego państwa.

/

/

B) Utrzymać wsparcie, ale uruchomić nadzwyczajne kanały dyplomatyczne i dążyć do wznowienia rozmów o kontroli zbrojeń.

/

/

C) Tymczasowo ograniczyć zaangażowanie wojskowe, aby zmniejszyć ryzyko eskalacji, koncentrując się na pomocy humanitarnej i gospodarczej.

KONSEKWENCJE

DYPLOMACJA CZERWONEGO GUZIKA

A) UE pokazuje, że groźby nuklearne nie będą dyktować jej polityki, ale rośnie lęk społeczny i ryzyko eskalacji.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +2
Społeczeństwo -2
Gospodarka -1

B) UE zachowuje jedność i tworzy przestrzeń do deeskalacji, ale strategia wymaga środków, koordynacji i zaufania między sojusznikami.
Wpłaćcie tyle PW, ilu jest graczy:
Sukces:
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1;
Społeczeństwo +1
Porażka:
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1;
Społeczeństwo -1

C) Bezpośredni lęk przed eskalacją maleje, ale sojusznicy podważają wiarygodność UE, a wrogie mocarstwa mogą uznać groźby nuklearne za skuteczne.
Społeczeństwo +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe -2

KONSEKWENCJE

PUŁAPKA NA GRANICY

A) UE zachowuje kontrolę nad granicą i ogranicza chaos, ale wiele osób nadal pozostaje uwięzionych w pobliżu granicy, a krytyka prawna narasta.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Społeczeństwo -1

B) UE łączy kontrolę z procedurami humanitarnymi, ale ośrodki są kosztowne, budzą spory i mogą zwiększyć presję migracyjną.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Gospodarka -1
Wpłaćcie tyle PW, ilu jest graczy:
Sukces:
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Porażka: Społeczeństwo -1

C) Osoby szczególnie narażone trafiają w bezpieczne miejsce, a napięcie na granicy spada, ale państwa się spierają, a wrogie państwo może uznać tę taktykę za skuteczną.
Społeczeństwo +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1

KONSEKWENCJE

PRZYJĘCIE NOWYCH PAŃSTW

A) Przyspieszone przyjęcie nowych członków zwiększyło wpływy i zasięg UE, ale mocniej obciążyło istniejące instytucje i budżety.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +2
Gospodarka -1
Społeczeństwo -1

B) Ostrożna, stopniowa integracja zachowała stabilność i spójność, ale spowolniła wzrost wpływów UE i korzyści gospodarcze z nowych członków.
Społeczeństwo +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1

C) Skupienie na wewnętrznym wzmocnieniu poprawiło zarządzanie i ograniczyło koszty, ale spowolniło rozwój strategiczny i osłabiło wpływy dyplomatyczne.
Gospodarka +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1

KONSEKWENCJE

NOWY WYŚCIG KOSMICZNY

A) UE postawiła na suwerenność technologiczną w kosmosie, wzmacniając autonomię strategiczną i badania. Wysokie koszty i długi rozwój obciążyły finanse publiczne.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +2
Gospodarka -1
Środowisko -1
Wszyscy gracze +1 PW

B) Partnerstwa międzynarodowe obniżyły koszty, przyspieszyły dostęp do technologii i wsparły handel, ale ograniczyły kontrolę UE nad kluczową infrastrukturą kosmiczną.
Gospodarka +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1

C) Krótkoterminowe oszczędności ochroniły budżety, ale UE została w tyle technologicznie i uzależniła się od zewnętrznych potęg kosmicznych.
Gospodarka +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe -2

AGENDA

ZIMOWY SZANTAŻ

Podczas wyjątkowo mroźnej zimy duży zewnętrzny dostawca energii odcina Europie gaz i ropę, żądając ustępstw politycznych. Ceny rosną, przemysł zwalnia, a obywatele naciskają na rządy. Jak powinna zareagować Unia?

A) Odrzucić żądania i uruchomić nadzwyczajną solidarność energetyczną, obejmującą wspólne rezerwy, zakupy i czasowe limity zużycia.

B) Wynegocjować tymczasowe porozumienie energetyczne bez formalnego przyjmowania żądań politycznych i przyspieszyć dywersyfikację dostaw.

C) Pozwolić państwom samodzielnie zabezpieczyć dostawy na najbliższy okres, a działania UE skupić na ochronie najbardziej zagrożonych krajów i sektorów.

AGENDA

LUDZIE JAKO KARTA PRZETARGOWA

Autorytarne państwo zatrzymuje kilku dziennikarzy i pracowników pomocy humanitarnej z UE pod niejasnymi zarzutami. Sugeruje, że uwolni ich w zamian za ustępstwa polityczne, złagodzenie sankcji lub wymianę więźniów. Jak powinna zareagować UE?

A) Odrzucić żądania i zwiększać presję dyplomatyczną, sankcje oraz izolację międzynarodową aż do uwolnienia zatrzymanych.

B) Wynegocjować ograniczoną wymianę więźniów lub umowę humanitarną, publicznie zaprzeczając jakimkolwiek ustępstwom politycznym.

C) Prowadzić negocjacje po cichu i unikać publicznej eskalacji, stawiając bezpieczny powrót zatrzymanych obywateli na pierwszym miejscu.

AGENDA

ATAK TERRORYSTYCZNY

Skoordynowany atak terrorystyczny uderza w kilka europejskich miast, wywołując strach i żądania działania. Służby ostrzegają, że siatka może nadal działać, a organizacje społeczne przestrzegają przed pochopnymi przepisami nadzwyczajnymi. Jak powinna zareagować Unia?

A) Rozpocząć wspólne śledztwa, ukierunkowane obławy, silniejszą wymianę danych wywiadowczych i czasowe kontrole przemieszczania się, aby rozbić siatkę.

B) Chronić miejsca publiczne, wspierać ofiary, zapobiegać odwetowi i pomóc miastom jak najszybciej wrócić do normalnego życia.

C) Uderzyć w całe zaplecze ataku, w tym finansowanie, rekrutację online, zagraniczne szkolenia i zewnętrznych zwolenników.

AGENDA

NAPRAW MNIE, JEŚLI POTRAFISZ

Europa produkuje coraz więcej elektroodpadów, ponieważ urządzenia trudniej naprawić i coraz szybciej się je wymienia. Jak UE może ograniczyć odpady, nie podnosząc cen elektroniki?

A) Zobowiązać producentów do dostarczania części zamiennych i projektowania urządzeń elektronicznych tak, aby łatwiej je było naprawić.

B) Finansować punkty napraw, systemy recyklingu i programy odbioru zużytego sprzętu w całej UE.

C) Ograniczyć regulacje, aby utrzymać niskie ceny i pozwolić firmom swobodnie wprowadzać innowacje.

KONSEKWENCJE

NAPRAW MNIE, JEŚLI POTRAFISZ

A) Urządzenia działają dłużej, a ilość elektroodpadów spada, ale producenci ponoszą wyższe koszty, a ceny rosną.
Środowisko +1
Społeczeństwo +1

B) Branże naprawy i recyklingu rosną, a ilość odpadów spada, ale program wymaga dużych inwestycji.
Środowisko +1
Gospodarka -1

C) Elektronika pozostaje tania, a innowacje trwają, ale rośnie ilość elektroodpadów i zależność od importowanych surowców.
Gospodarka +1
Środowisko -1
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1

KONSEKWENCJE

ATAK TERRORYSTYCZNY

A) UE zwiększa szanse na powstrzymanie kolejnych ataków, ale szybkie operacje mogą prowadzić do błędów, profilowania i spadku zaufania.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +2
Społeczeństwo -1
Gospodarka -1

B) Panika społeczna maleje, a spójność zostaje zachowana, ale wykrycie i rozbicie pozostałej siatki może potrwać dłużej.
Społeczeństwo +2
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1

C) UE osłabia struktury, które umożliwiły atak, i zmniejsza długoterminowe ryzyko, ale efekty wymagają czasu, a presja nadal jest wysoka.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Społeczeństwo -1

KONSEKWENCJE

LUDZIE JAKO KARTA PRZETARGOWA

A) UE nie nagradza przymusu i wysyła silny sygnał wrogim państwom, ale zatrzymani obywatele mogą pozostać w więzieniu dłużej.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +2
Społeczeństwo -1

B) Część obywateli wraca do domu, a napięcie maleje, ale wrogie państwa mogą uznać zatrzymania za skuteczne narzędzie nacisku.
Społeczeństwo +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1
Każdy gracz musi odrzucić 1 kartę DP.

C) Cicha dyplomacja zwiększa szanse na uwolnienie, ale brak stanowczej reakcji osłabia odstraszanie i wywołuje krytykę w kraju.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +1
Społeczeństwo +1

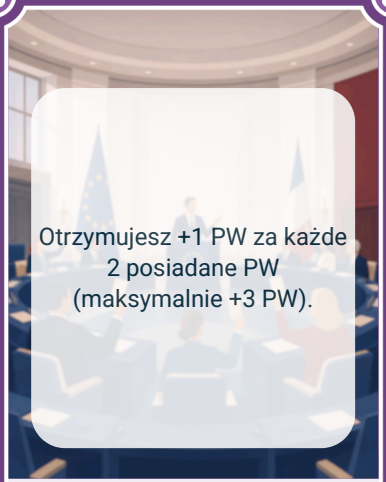
KONSEKWENCJE

ZIMOWY SZANTAŻ

A) UE pozostaje zjednoczona i mniej podatna na szantaż, ale obywatele i przemysł mierzą się z ograniczeniami, wyższymi kosztami i frustracją polityczną.
Bezpieczeństwo międzynarodowe +2
Społeczeństwo -1
Gospodarka -1

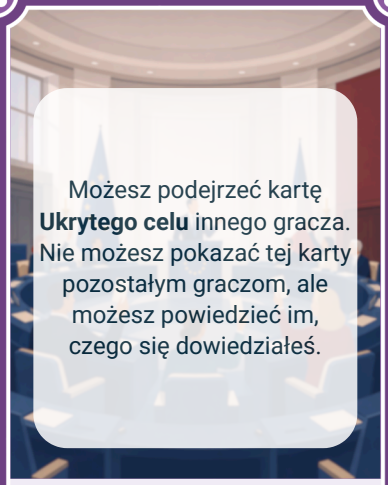
B) Kryzys zostaje złagodzony, a UE zyskuje czas na dywersyfikację, ale dostawca może przedstawić umowę jako polityczne zwycięstwo.
Społeczeństwo +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe -1

C) Państwa szybciej odpowiadają na własne potrzeby i część z nich unika większych braków, ale wpływy UE słabną, a solidarność trudniej utrzymać.
Gospodarka +1
Społeczeństwo +1
Bezpieczeństwo międzynarodowe -2



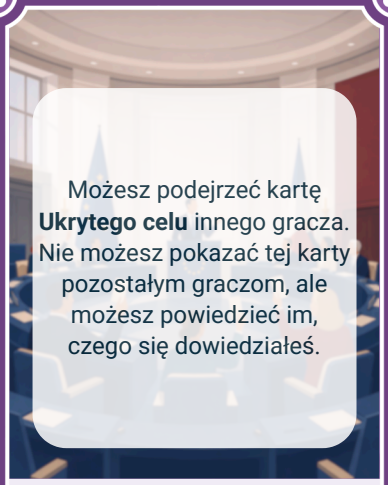
Otrzymujesz +1 PW za każde 2 posiadane PW (maksymalnie +3 PW).

PAŃSTWOWY FUNDUSZ INWESTYCYJNY



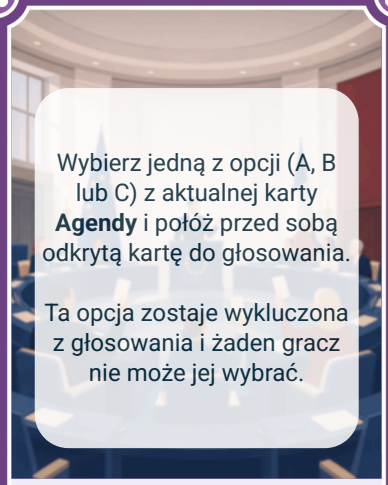
Możesz podejrzeć kartę **Ukrytego celu** innego gracza. Nie możesz pokazać tej karty pozostałym graczom, ale możesz powiedzieć im, czego się dowiedziałeś.

ŚLEDZTWO DZIENNIKARSKIE



Możesz podejrzeć kartę **Ukrytego celu** innego gracza. Nie możesz pokazać tej karty pozostałym graczom, ale możesz powiedzieć im, czego się dowiedziałeś.

ŚLEDZTWO DZIENNIKARSKIE



Wybierz jedną z opcji (A, B lub C) z aktualnej karty **Agendy** i połóż przed sobą odkrytą kartę do głosowania.

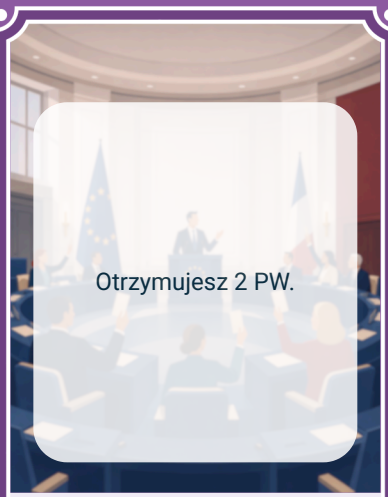
Ta opcja zostaje wykluczona z głosowania i żaden gracz nie może jej wybrać.

WETO!



Otrzymujesz 3 PW.

KAMPANIA PR



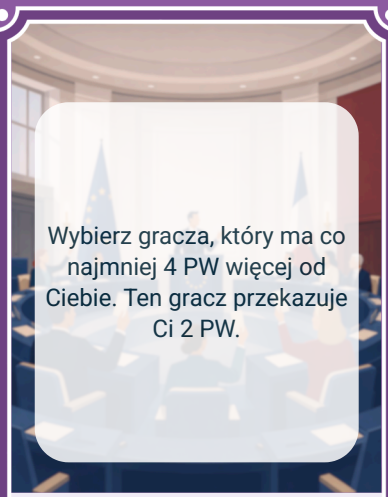
Otrzymujesz 2 PW.

KAMPANIA PR



Otrzymujesz 1 PW.

KAMPANIA PR



Wybierz gracza, który ma co najmniej 4 PW więcej od Ciebie. Ten gracz przekazuje Ci 2 PW.

TRYBUNAŁ SPRAWIEDLIWOŚCI UNII EUROPEJSKIEJ

DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE

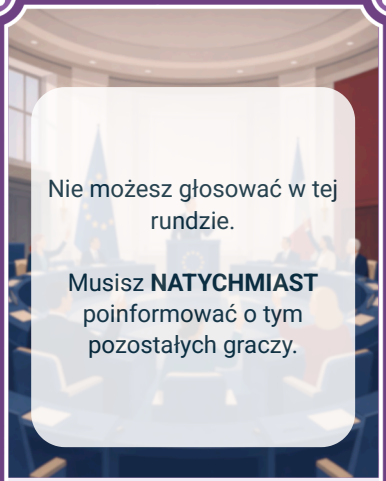


DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE

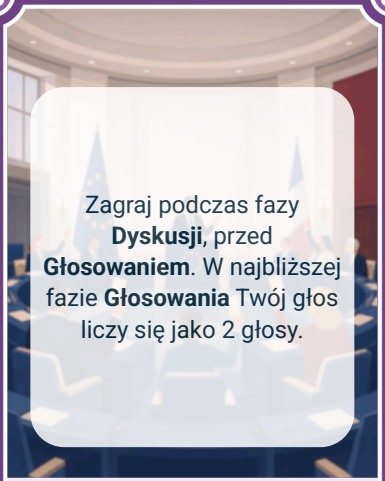




Nie możesz głosować w tej rundzie.

Musisz **NATYCHMIAST** poinformować o tym pozostałych graczy.

DEMOKRACJA CHWILOWO ZAWIESZONA



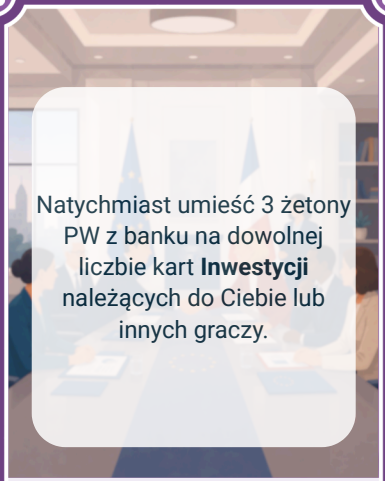
Zagraj podczas fazy **Dyskusji**, przed **Głosowaniem**. W najbliższej fazie **Głosowania** Twój głos liczy się jako 2 głosy.

ZABIEGANIE O POPARCIE POLITYCZNE



Zagraj podczas fazy **Dyskusji**, przed **Głosowaniem**. W najbliższej fazie **Głosowania** Twój głos liczy się jako 2 głosy.

ZABIEGANIE O POPARCIE POLITYCZNE



Natychmiast umieść 3 żetony PW z banku na dowolnej liczbie kart **Inwestycji** należących do Ciebie lub innych graczy.

EMISJA OBLIGACJI



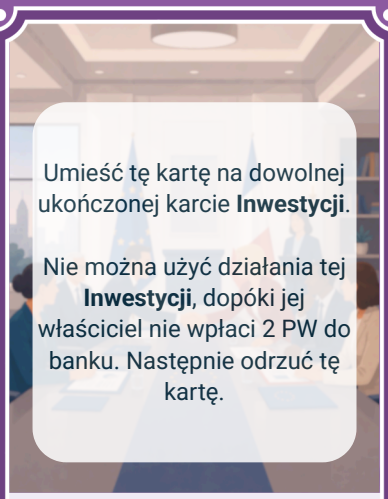
Zwiększ **Bezpieczeństwo międzynarodowe** o 1.

WSPARCIE DLA BEZPIECZEŃSTWA I WYWIADU



Zwiększ **Środowisko** o 1.

WSPARCIE INICJATYW EKOLOGICZNYCH



Umieść tę kartę na dowolnej ukończonej karcie **Inwestycji**.

Nie można użyć działania tej **Inwestycji**, dopóki jej właściciel nie wpłaci 2 PW do banku. Następnie odrzuć tę kartę.

PROTEST



Natychmiast obniż **Bezpieczeństwo międzynarodowe** o 1.

KATASTROFA LOTNICZA

DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE

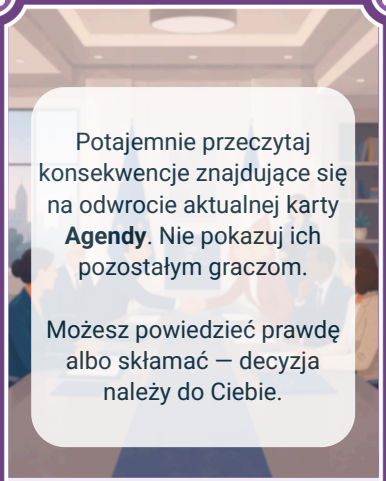


DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE





Potajemnie przeczytaj konsekwencje znajdujące się na odwrocie aktualnej karty **Agendy**. Nie pokazuj ich pozostałym graczom.

Możesz powiedzieć prawdę albo skłamać — decyzja należy do Ciebie.

RAPORT Z DOGŁĘBNEJ ANALIZY



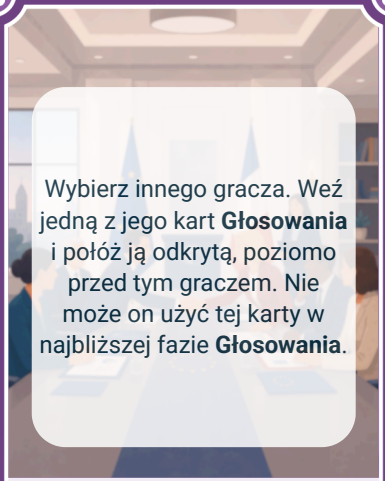
Natychmiast obniż **Społeczeństwo** o 1.

EUROWIZJA ODWOŁANA



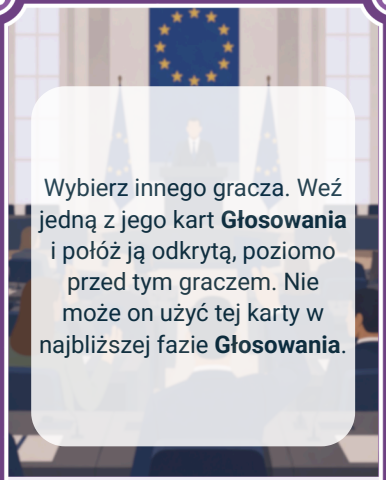
Zwiększ **Społeczeństwo** o 1.

PROGRAMY SOCJALNE



Wybierz innego gracza. Weź jedną z jego kart **Głosowania** i połóż ją odkrytą, poziomo przed tym graczem. Nie może on użyć tej karty w najbliższej fazie **Głosowania**.

MAMY NA NICH HAKA



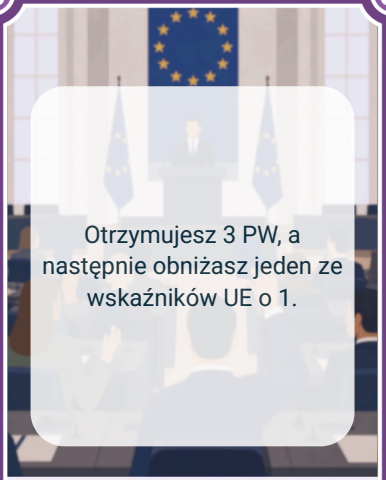
Wybierz innego gracza. Weź jedną z jego kart **Głosowania** i połóż ją odkrytą, poziomo przed tym graczem. Nie może on użyć tej karty w najbliższej fazie **Głosowania**.

MAMY NA NICH HAKA



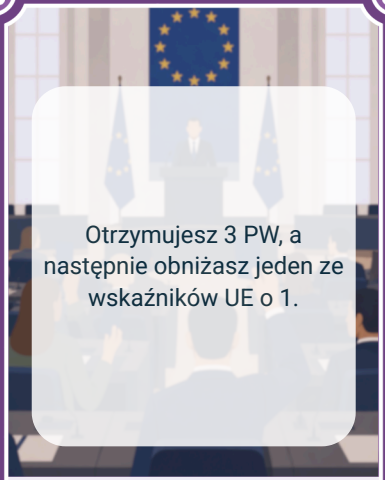
Zwiększ **Gospodarkę** o 1.

WIELKA BRYTANIA WRACA DO UE



Otrzymujesz 3 PW, a następnie obniżasz jeden ze wskaźników UE o 1.

BRUDNA POLITYKA



Otrzymujesz 3 PW, a następnie obniżasz jeden ze wskaźników UE o 1.

BRUDNA POLITYKA

DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE

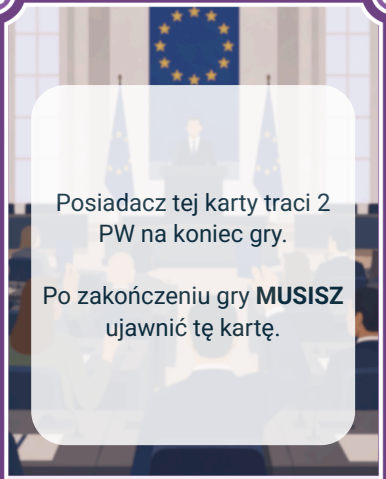


DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE

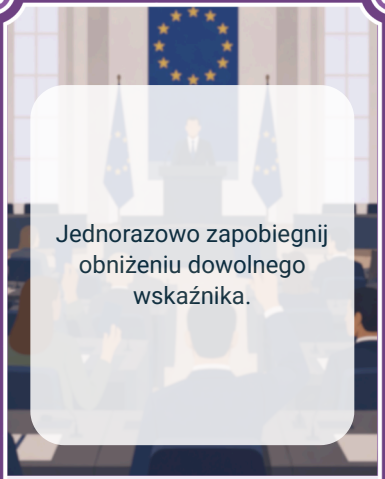




Posiadacz tej karty traci 2 PW na koniec gry.

Po zakończeniu gry **MUSISZ** ujawnić tę kartę.

SKANDAL POLITYCZNY



Jednorazowo zapobiegnij obniżeniu dowolnego wskaźnika.

PLAN B



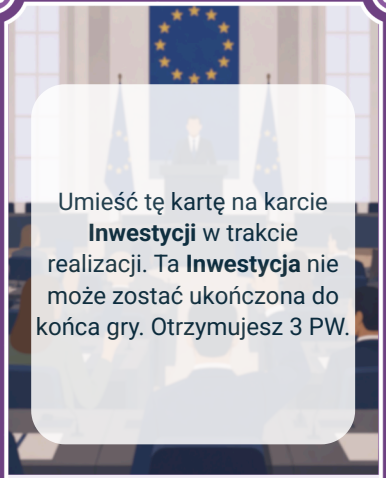
Natychmiast obniż **Gospodarkę** o 1.

KRACH NA GIEŁDZIE



Zwiększ **Środowisko** o 1 i obniż **Gospodarkę** o 1.

EKOAKTYWIŚCI



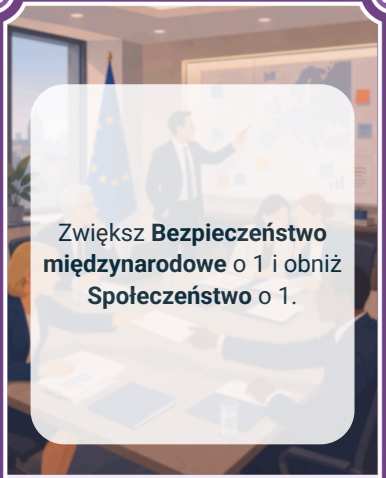
Umieść tę kartę na karcie **Inwestycji** w trakcie realizacji. Ta **Inwestycja** nie może zostać ukończona do końca gry. Otrzymujesz 3 PW.

ZAWIESZENIE BEZTERMINOWE



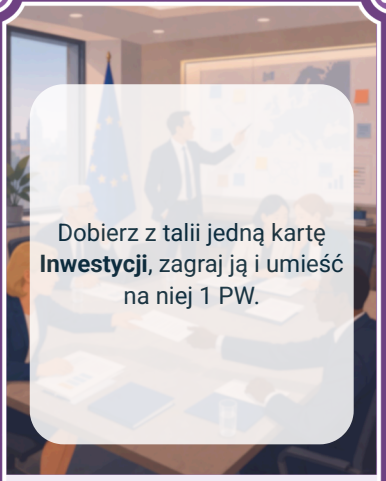
Zwiększ **Gospodarkę** o 1
/
i obniż **Środowisko** o 1.

ROZWÓJ PRZEMYSŁU



Zwiększ **Bezpieczeństwo międzynarodowe** o 1 i obniż **Społeczeństwo** o 1.

WZMOŻONA INWIGILACJA



Dobierz z talii jedną kartę **Inwestycji**, zagraj ją i umieść na niej 1 PW.

AKTYWIŚCI WKRACZAJĄ DO AKCJI!

DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE

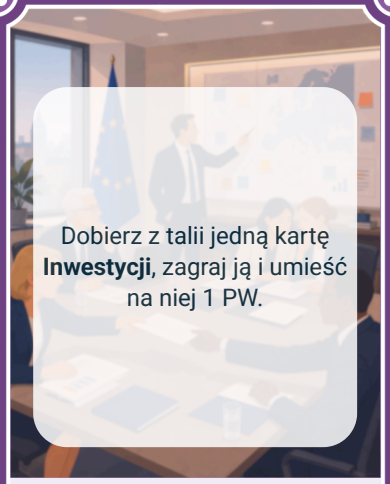


DZIAŁANIE POLITYCZNE



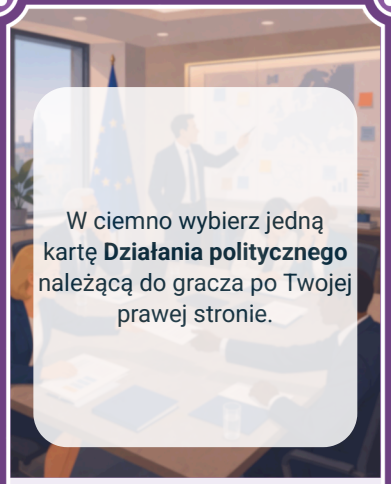
DZIAŁANIE POLITYCZNE





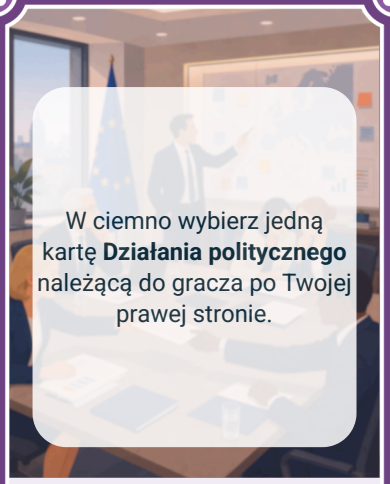
Dobierz z talii jedną kartę **Inwestycji**, zagraj ją i umieść na niej 1 PW.

SZYBKA ŚCIEŻKA DLA INWESTYCJI



W ciemno wybierz jedną kartę **Działania politycznego** należącą do gracza po Twojej prawej stronie.

DODATKOWE WSPARCIE



W ciemno wybierz jedną kartę **Działania politycznego** należącą do gracza po Twojej prawej stronie.

DODATKOWE WSPARCIE



Natychmiast obniż **Środowisko** o 1.

WYCIEK ROPY NA MORZU ŚRÓDZIEMNYM



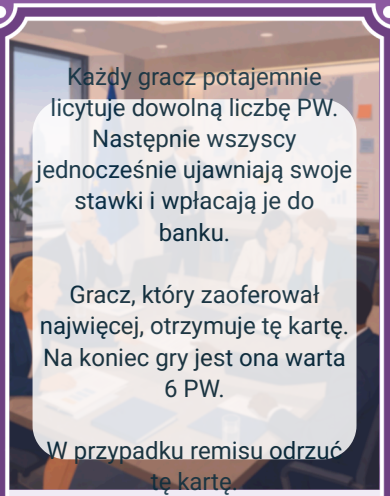
Dobierz 3 karty **Działania politycznego**.

OŚRODEK ANALITYCZNY



Dobierz 2 karty **Działania politycznego**.

OŚRODEK ANALITYCZNY



Każdy gracz potajemnie licytuje dowolną liczbę PW. Następnie wszyscy jednocześnie ujawniają swoje stawki i wpłacają je do banku.

Gracz, który zaoferował najwięcej, otrzymuje tę kartę. Na koniec gry jest ona warta 6 PW.

W przypadku remisu odrzuć tę kartę.

MEGA IMPREZA SPORTOWA



Zagraj tę kartę natychmiast po tym, jak inny gracz użyje karty **Działania politycznego**, i anuluj jej efekt.

PROCEDURY BEZ KOŃCA

DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE

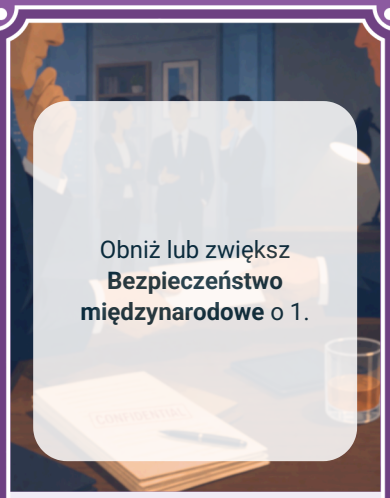


DZIAŁANIE POLITYCZNE



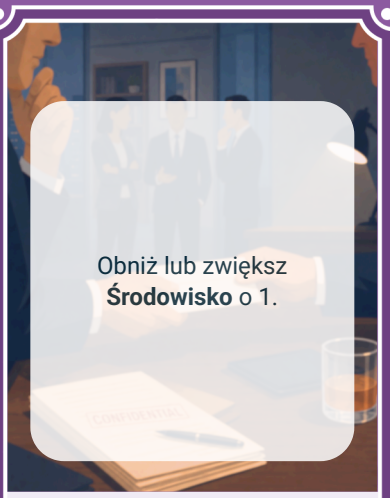
DZIAŁANIE POLITYCZNE





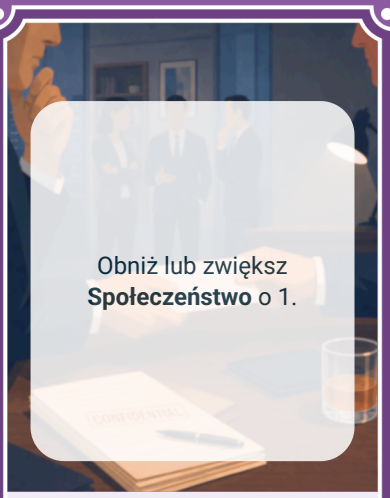
Obniż lub zwiększ **Bezpieczeństwo międzynarodowe** o 1.

ZAGRANICZNA INTERWENCJA WOJSKOWA



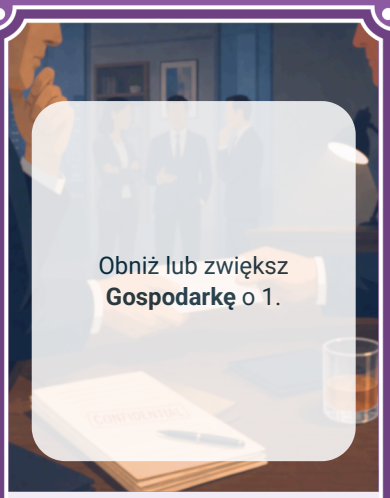
Obniż lub zwiększ **Środowisko** o 1.

REFORMY EKOLOGICZNE



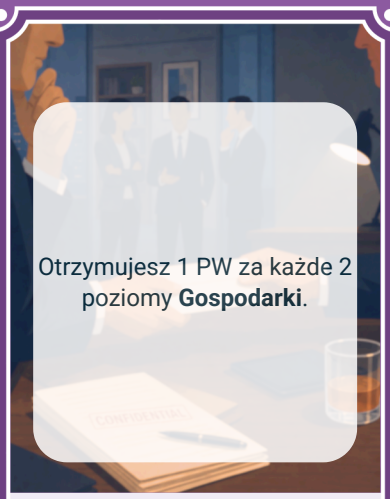
Obniż lub zwiększ **Społeczeństwo** o 1.

WSPARCIE DLA PLATFORM STREAMINGOWYCH



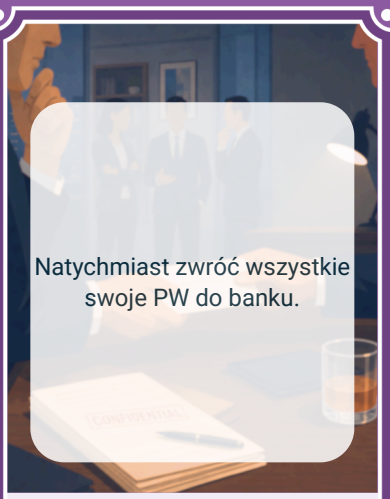
Obniż lub zwiększ **Gospodarkę** o 1.

WROGIE PRZEJĘCIE



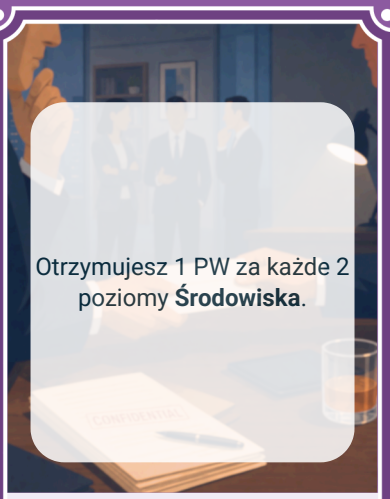
Otrzymujesz 1 PW za każde 2 poziomy **Gospodarki**.

CZAS NA DYWIDENDĘ



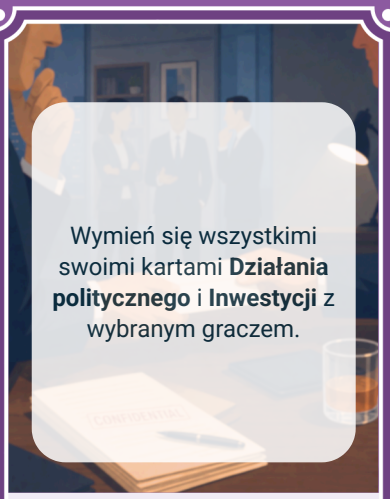
Natychmiast zwróć wszystkie swoje PW do banku.

ROZBÓJ W BIAŁY DZIEŃ



Otrzymujesz 1 PW za każde 2 poziomy **Środowiska**.

NAJPIĘKNIEJSZY KRAJ W EUROPIE



Wymień się wszystkimi swoimi kartami **Działania politycznego** i **Inwestycji** z wybranym graczem.

WYMIANA TOWARÓW

DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE

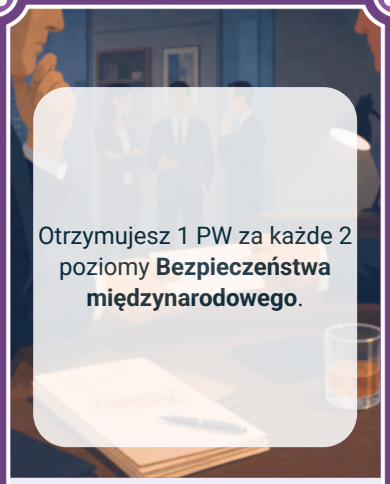


DZIAŁANIE POLITYCZNE



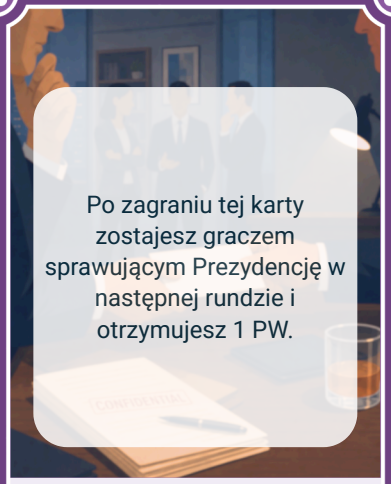
DZIAŁANIE POLITYCZNE





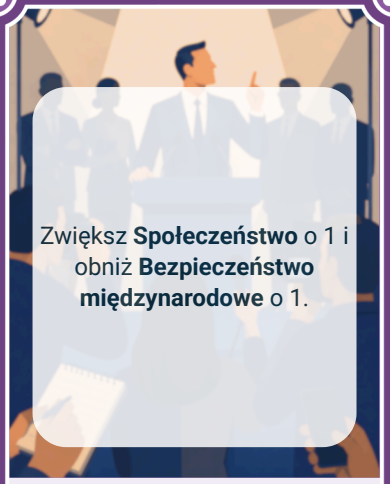
Otrzymujesz 1 PW za każde 2 poziomy **Bezpieczeństwa międzynarodowego**.

DEMONSTRACJA SIŁY



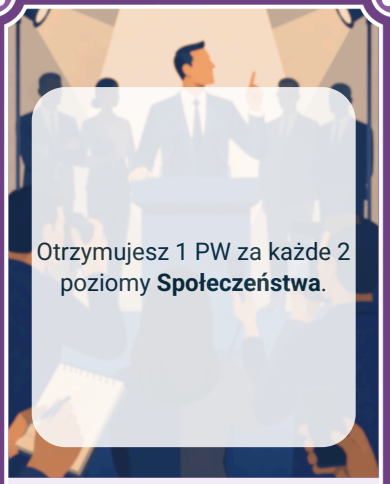
Po zagraniu tej karty zostajesz graczem sprawującym Prezydencję w następnej rundzie i otrzymujesz 1 PW.

SFAŁSZOWANE WYBORY



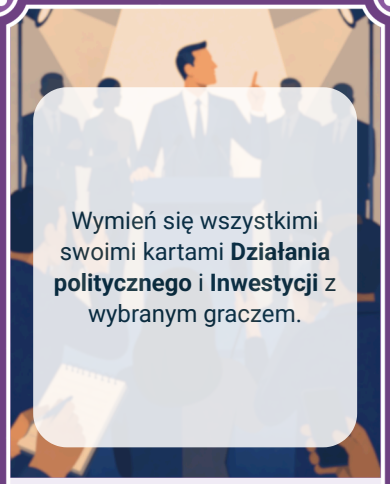
Zwiększ **Społeczeństwo** o 1 i obniż **Bezpieczeństwo międzynarodowe** o 1.

POLUZOWANIE OGRANICZEŃ



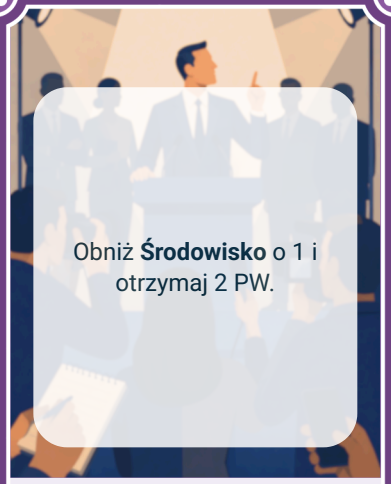
Otrzymujesz 1 PW za każde 2 poziomy **Społeczeństwa**.

EXPO KULTURY



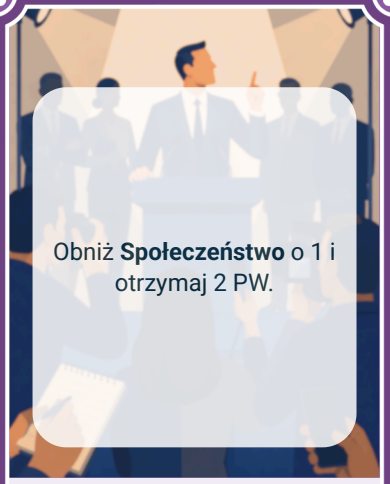
Wymień się wszystkimi swoimi kartami **Działania politycznego** i **Inwestycji** z wybranym graczem.

WYMIANA TOWARÓW



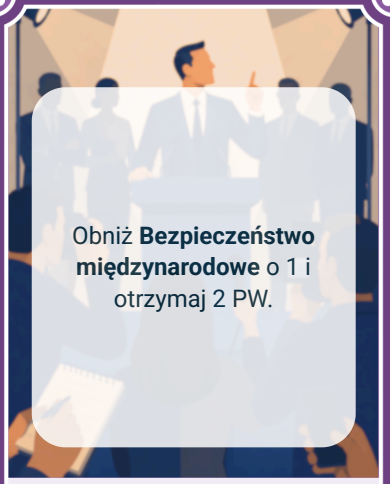
Obniż **Środowisko** o 1 i otrzymaj 2 PW.

A KOMU POTRZEBNE ŚWIEŻE POWIETRZE?



Obniż **Społeczeństwo** o 1 i otrzymaj 2 PW.

PRZEPISY, PRZEPISY, PRZEPISY



Obniż **Bezpieczeństwo międzynarodowe** o 1 i otrzymaj 2 PW.

WYDATKI NA WOJSKO? BZDURA!

DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE

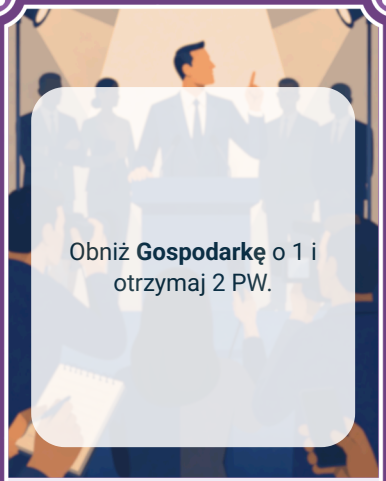


DZIAŁANIE POLITYCZNE



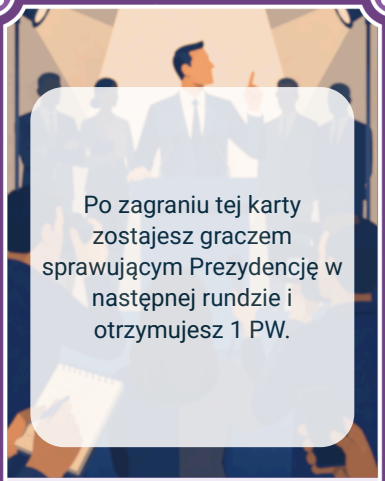
DZIAŁANIE POLITYCZNE





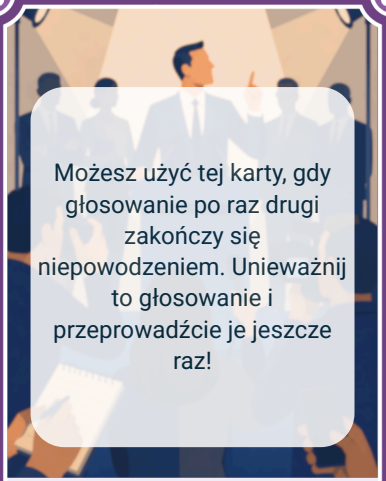
Obniż **Gospodarkę** o 1 i otrzymaj 2 PW.

MOŻE ICH OPODATKUJEMY?



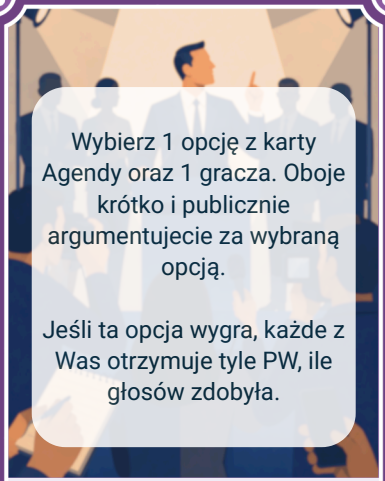
Po zagraniu tej karty zostajesz graczem sprawującym Prezydencję w następnej rundzie i otrzymujesz 1 PW.

PLAN SUKCESJI



Możesz użyć tej karty, gdy głosowanie po raz drugi zakończy się niepowodzeniem. Unieważnij to głosowanie i przeprowadźcie je jeszcze raz!

DO TRZECH RAZY SZTUKA



Wybierz 1 opcję z karty Agendy oraz 1 gracza. Oboje krótko i publicznie argumentujecie za wybraną opcją.

Jeśli ta opcja wygra, każde z Was otrzymuje tyle PW, ile głosów zdobyła.

UMOWA KOALICYJNA

DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE



DZIAŁANIE POLITYCZNE





WYJŚCIE Z UNII EUROPEJSKIEJ

Wygrywasz, gdy którykolwiek ze wskaźników gry spadnie do 0. Wszyscy pozostali gracze przegrywają!

W dowolnym momencie gry możesz ujawnić tę kartę wszystkim graczom i obniżyć jeden ze wskaźników UE o 1 poziom.



BOGACTWO I DOBROBYT

Na koniec gry otrzymujesz +1 PW za każdy poziom Gospodarki.

Dodatkowo otrzymujesz +2 PW, jeśli wskaźnik znajduje się na najwyższym poziomie.



GLOBALNE SUPERMOCARSTWO

Na koniec gry otrzymujesz +1 PW za każdy poziom wskaźnika Bezpieczeństwa międzynarodowego.

Dodatkowo otrzymujesz +2 PW, jeśli wskaźnik znajduje się na najwyższym poziomie.



ZIELONY ŁAD

Na koniec gry otrzymujesz +1 PW za każdy poziom wskaźnika Środowiska.

Dodatkowo otrzymujesz +2 PW, jeśli wskaźnik znajduje się na najwyższym poziomie.



LUDZIE PRZEDE WSZYSTKIM

Na koniec gry otrzymujesz +1 PW za każdy poziom wskaźnika Społeczeństwa.

Dodatkowo otrzymujesz +2 PW, jeśli wskaźnik znajduje się na najwyższym poziomie.



DOMEK Z KART

Na koniec gry otrzymujesz +2 PW za każdą posiadaną kartę Działania Politycznego.



BUDUJEMY NASZĄ PRZYSZŁOŚĆ

Na koniec gry otrzymujesz 3 PW za każdą ukończoną kartę Inwestycji, której jesteś właścicielem, oraz 2 PW za każdą należącą do Ciebie kartę Inwestycji w trakcie realizacji, na którą wpłacono co najmniej 1 PW.



JEDEN, BY WSZYSTKIMI RZĄDZIĆ

Na koniec gry otrzymujesz +3 PW za każdego gracza, który ma mniej żetonów PW niż Ty.

UKRYTY CEL



UKRYTY CEL



UKRYTY CEL



UKRYTY CEL



UKRYTY CEL



UKRYTY CEL



UKRYTY CEL



UKRYTY CEL





IDEALNA RÓWNOWAGA

Na koniec gry otrzymujesz +2 PW za każdy wskaźnik znajdujący się powyżej poziomu 4.


UKRYTY CEL



KOSZT: 5 PW

PO ZREALIZOWANIU:

Środowisko	+2
Gospodarka	+2
Posiadacz	+2 PW

ELEKTROWNIA JĄDROWA

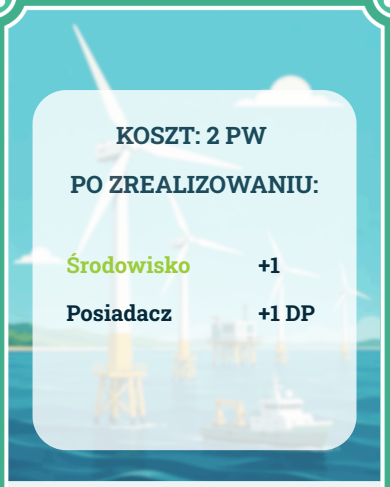


KOSZT: 4 PW

PO ZREALIZOWANIU:

Społeczeństwo	+1
Gospodarka	+1
Środowisko	+1
Posiadacz	+1 PW

SIEĆ SZYBKIEJ KOLEI



KOSZT: 2 PW

PO ZREALIZOWANIU:

Środowisko	+1
Posiadacz	+1 DP

FARMY WIATROWE NA MORZU

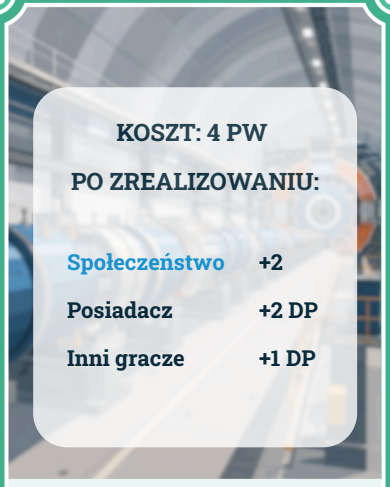


KOSZT: 3 PW

PO ZREALIZOWANIU:

Gospodarka	+2
Środowisko	-2
Posiadacz	+4 PW

MEGAELEKTROWNIA WĘGLOWA

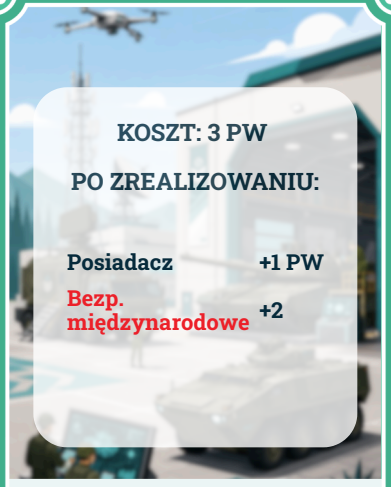


KOSZT: 4 PW

PO ZREALIZOWANIU:

Społeczeństwo	+2
Posiadacz	+2 DP
Inni gracze	+1 DP

JESZCZE WIĘKSZY ZDERZACZ HADRONÓW

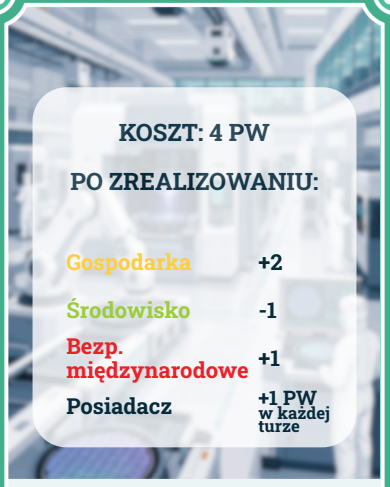


KOSZT: 3 PW

PO ZREALIZOWANIU:

Posiadacz	+1 PW
Bezp. międzynarodowe	+2

MODERNIZACJA ARMII

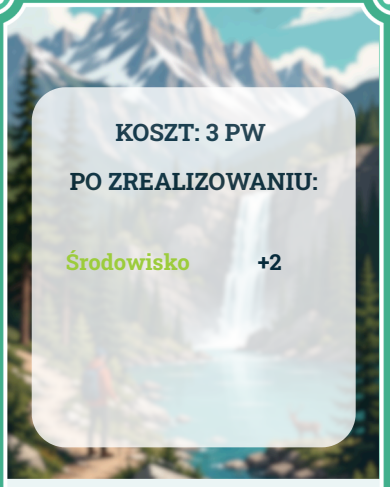


KOSZT: 4 PW

PO ZREALIZOWANIU:

Gospodarka	+2
Środowisko	-1
Bezp. międzynarodowe	+1
Posiadacz	+1 PW w każdej turze

FABRYKA CHIPÓW



KOSZT: 3 PW

PO ZREALIZOWANIU:

Środowisko	+2

PARK NARODOWY

INWESTYCJA



INWESTYCJA



INWESTYCJA



INWESTYCJA



INWESTYCJA



INWESTYCJA

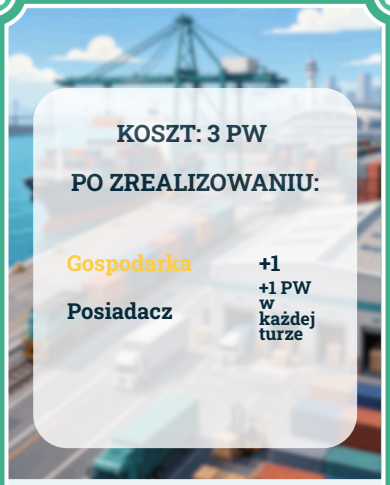


INWESTYCJA



INWESTYCJA





KOSZT: 3 PW

PO ZREALIZOWANIU:

Gospodarka +1

Posiadacz +1 PW w każdej turze

CENTRUM HANDLU I LOGISTYKI



KOSZT: 5 PW

PO ZREALIZOWANIU:

Społeczeństwo +1

Gospodarka +1

PROGRAM ERASMUS



KOSZT: 3 PW

PO ZREALIZOWANIU:

Społeczeństwo +1

KONKURS EUROSING



KOSZT: 6 PW

PO ZREALIZOWANIU:

Społeczeństwo +1

Gospodarka +1

SIEĆ 6G


INWESTYCJA
INWESTYCJA
INWESTYCJA
INWESTYCJA